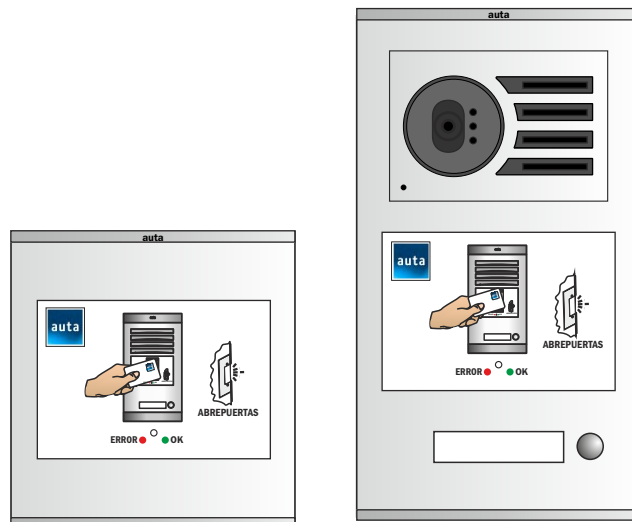




CONTROL DE ACCESOS PROXIMITY READER



Gama Compact

DESCRIPCIÓN DEL CONTROL DE ACCESOS AUTA.-

El CONTROL DE ACCESOS funciona como un elemento independiente que puede o no estar integrado en un sistema de portero electrónico. Al detectar el código generado por una tarjeta, una llave Neo-Key ó un mando emisor Twin-bi acciona un relé para activar el abrepuertas.

Al alimentar el circuito, en el display aparece el mensaje IP que indica el modo autónomo.

CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

- Alimentación:
 - 12Vac
- Consumo:
 - 52mA En reposo.
 - 70mA Con relé accionado.
 - 170mA Con los displays encendidos
- Distancia de lectura:
 - Con tarjeta de proximidad: aprox. 7cm - Con llave NeoKey: aprox. 7cm
 - Con emisor Twin bi-tecnología: aprox 3cm

La distancia de lectura puede variar según el entorno en que se instale el lector.
La proximidad de otros lectores puede influir en la distancia de lectura, en algunos casos puede hacer imposible la lectura de llaves de proximidad. Para evitar conflictos se recomienda distanciar los lectores el máximo posible.
- El lector tiene una capacidad de 500 códigos (tarjetas o llaves de proximidad).
- Apertura y cierre de programación mediante tarjeta maestra.
- Tarjeta maestra exclusiva para cada lector.
- No se precisa ningún programador externo.
- Cualquier llave de proximidad AUTA puede ser dada de alta en el sistema, independientemente de su procedencia.
- No es preciso controlar la asignación de llaves de proximidad.
- Los códigos se almacenan en memoria por grupos, siendo cada grupo una vivienda del edificio. Pueden almacenarse todas las llaves en una misma posición de memoria (caso de viviendas unifamiliares).
- Indicación de modo programación por LED bicolor.
- Indicación de código aceptado / rechazado por LED bicolor.
- Cuando una llave es aceptada, se activa el relé interior durante 2 segundos
- Posibilidad de sustituir la tarjeta master en caso de pérdida.

ESTRUCTURA DE LA MEMORIA

Las llaves de proximidad se almacenan en la memoria del lector agrupadas por viviendas, teniendo asignada cada vivienda de un edificio una posición de memoria.

Ejemplo 1:

Posición 1	Piso 1º-Aª
Posición 2	Piso 1º-Bª
Posición 3	Piso 1º-Cª
.....
Posición n	Piso x-y

Ejemplo 2:

Posición 1	Piso 1
Posición 2	Piso 2
Posición 3	Piso 3
.....
Posición 500	Personal limpieza

La fórmula para encontrar la posición de memoria correspondiente a partir del nº de planta y de la puerta es la siguiente:

Posición = (Nºplanta-1) x Nº_puertas por planta + NºPuerta

(la planta más baja en que haya puertas es siempre la 1)

Ejemplo:

4ºA Posición13	4ºB Posición14	4ºC Posición15	4ºD Posición16	4ª PLANTA
3ºA Posición9	3ºB Posición10	3ºC Posición11	3ºD Posición12	3ª PLANTA
2ºA Posición5	2ºB Posición6	2ºC Posición7	2ºD Posición8	2ª PLANTA
1ºA Posición1	1ºB Posición2	1ºC Posición3	1ºD Posición4	1ª PLANTA

Para averiguar la posición de memoria de la vivienda 3º-A cuyo edificio tiene 4 alturas y 4 viviendas por planta.

1º el numero de la planta: 3

2º número de viviendas por cada planta: 4

3º De esas 4 viviendas por planta la vivienda A es la primera – 1

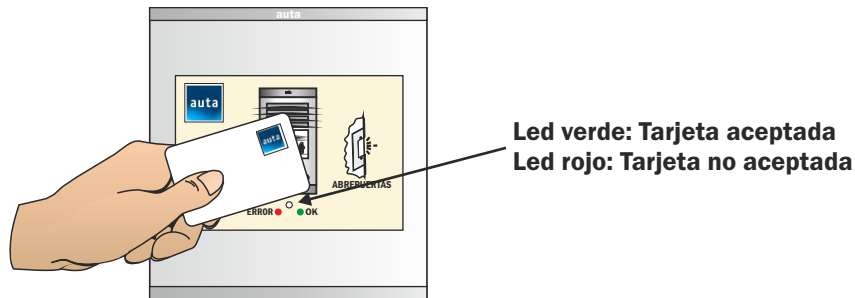
4º Aplicamos la formula: Posición=(3-1)x4+1= 9

5º La posición de memoria del 3ºA es la 9 (ver tabla)

FUNCIONAMIENTO

ACCIONAMIENTO DEL ABREPUERTAS.-

Acercar la tarjeta de proximidad* al visor panorámico a menos de 10 cm. El abrepuertas se acciona automáticamente.



*La tarjeta de proximidad debe ser previamente activada para su funcionamiento. (Ver programación del sistema)

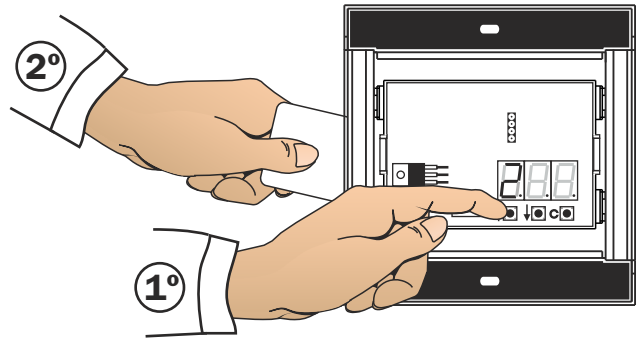
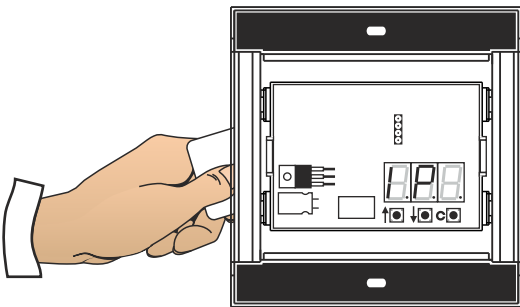
PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA.-

Las tarjetas de proximidad deben ser dadas de alta en el lector de proximidad para su funcionamiento. Las tarjetas se memorizan en posiciones de memoria (hasta 500 posiciones). En cada posición de memoria se pueden dar de alta varias tarjetas.

ACTIVACIÓN DE LAS TARJETAS DE PROXIMIDAD:

1º Acercar la tarjeta MASTER al lector de proximidad.

2º A continuación: 1º con las flechas, seleccionar una posición de memoria y 2º pasar las tarjetas asignadas a cada vivienda por el visor



El lector pasa a modo programación, aparece el mensaje IP y ya está listo para validar las tarjetas de proximidad.

EJEMPLO:
POSICIÓN 1 - VIVIENDA 1ª - 3 TARJETAS ASIGNADAS
POSICIÓN 2 - VIVIENDA 1ªB - 3 TARJETAS ASIGNADAS

3º Una vez memorizadas todas tarjetas, para salir del modo programación, volver a pasar la tarjeta MASTER o esperar 20s

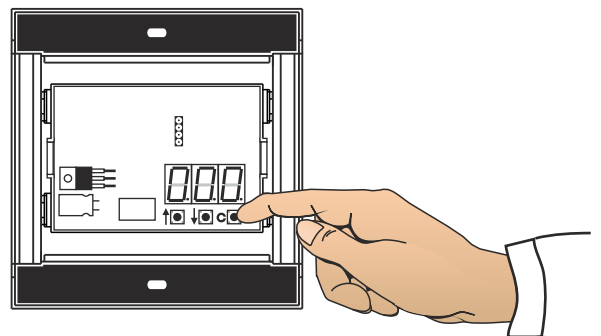
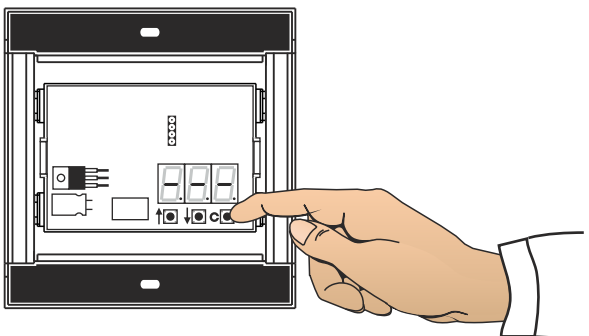
ANULACIÓN DE TARJETAS DE PROXIMIDAD:

1º Repetir el paso 1, arriba descrito, para entrar en modo programación.

2º Con las flechas buscar la posición que se desea borrar.

3º Una vez localizada, pulsar C durante 2 segundos hasta que aparezca " - - - " en el visor.

Para borrar todas las posiciones de memoria, pulsar C durante 10 segundos hasta que aparezca "□□□" en el visor



4º Una vez anuladas las tarjetas, para salir del modo programación, volver a pasar la tarjeta MASTER o esperar 20s

DESCRIPTION

It may work as an independent element or integrated in a AUTA door system. When a code generated by a proximity card, a Neokey or a transmitter key Twin-bi is detected, the system activates a relay releasing the electrical strike. When the circuit board is supplied the message IP is shown in the display. IP means independent status.

SYSTEM FACILITIES

- **Supplying:** 12 VAC
- **Consumption:** 52mA in STANDBY
70mA with activated relay
170mA with DISPLAY ON

Maximum reading distance

- **Proximity reader:** 7 cm
- **NeoKey:** 7 cm
- **Transmitter Key Twin-bi:** 3 cm

The reading distance may change depending on the environment.

When 2 or more readers are installed at the same site to install them as far as possible from each other is recommended. If they are too close the proximity reader could not work properly.

500 cards maximum (mixing proximity cards, NeoKey or Twin-bi)

Master Card to set up programming mode.

No external programmer is required.

Each proximity reader has its own exclusive Master Card

Master Card can be substituted in case of loss.

There is a Bi-Coloured programming LED:

RED LED unaccepted card

GREEN LED accepted card

When a card is accepted a relay is activated during 2 seconds releasing the electrical strike.

MEMORY STRUCTURE

Each proximity card, NeoKey or transmitter Twin-bi has a single unique code.

The reader accepts 500 codes or in other words 500 mixed proximity card, NeoKey or transmitter Twin-bi.

The reader has 500 positions 1 500. So you can store 1 position with 500 cards or 500 positions with 1 card each. In between you could do hundreds of combinations:

i.e.

Position 1 20 Cards

Position 2 1 Card

Position 3 4 Cards

Position 4 475 Cards

If you got a family with 5 member and you live in a detached house then you could programme, for example:

Position 1 5 Cards (one for each member of the family)

If you got a building side with 50 flats & 50 neighbours then you could programme, example:

Position 1 1 Card (Flat 1 neighbour 1)

Position 2 1 Card (Flat 2 neighbour 2)

*

*

Position 50 1 Card (Flat 50 neighbour 50)

The big advantage of AUTA's system is that in case of a card's loss you could delete the card without disturbing the rest of users neighbours.

i.e.

We got a building site with 3 flats. Each flat has 3 programmed proximity cards. So the thing is:

Position 1 3 Cards Flat 1

Position 2 3 Cards Flat 2

Position 3 3 Cards Flat 3

If the flat 3 with Position 3 in memory reader got a card loss then we will do is:

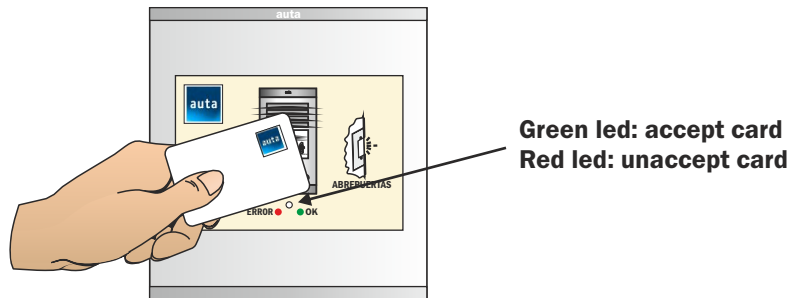
Go to the reader and DELETE the WHOLE Position 3, then the 3 Cards programmed in this position will become UNAVAILABLE. Afterwards programme the Position 3 with the 2 REMAINING CARDS + 1 NEW ONE.

In other words, the system doesn't delete cards delete positions. Due to that reason you don't need to have the card to delete it.

FUNCTIONING

DOOR RELEASE.-

Approach the proximity card * to the proximity reader at least 10 cm. The electrical strike is automatically released.



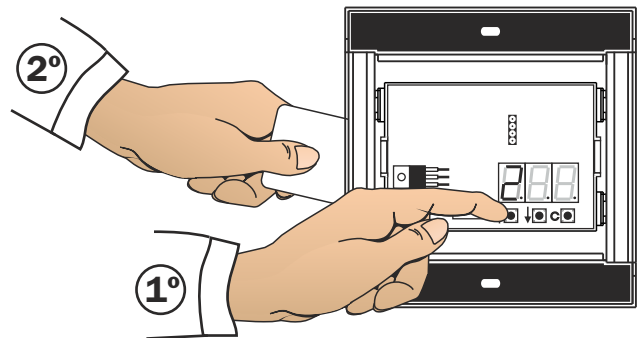
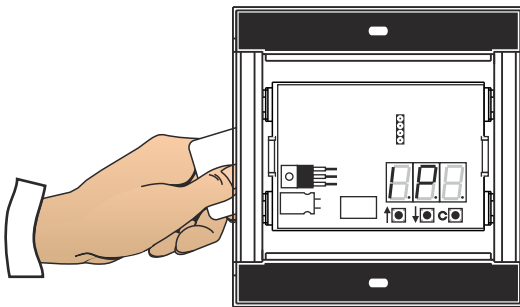
*The proximity card must be previously programme (see system programming)

SYSTEM PROGRAMMING.-

The reader has 500 positions 1 500. So you can store 1 position with 500 cards or 500 positions with 1 card each . In between you could do hundreds of combinations.

PROXIMITY CARD's ACTIVATION

- 1° Approach the MASTER CARD to the proximity reader.
- 2° 1° With the arrows located bellow the display select 1 position (from 1 to 500).
2° Approach the card or cards to the proximity readers.



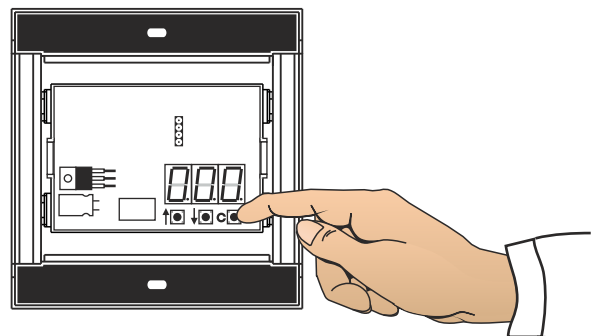
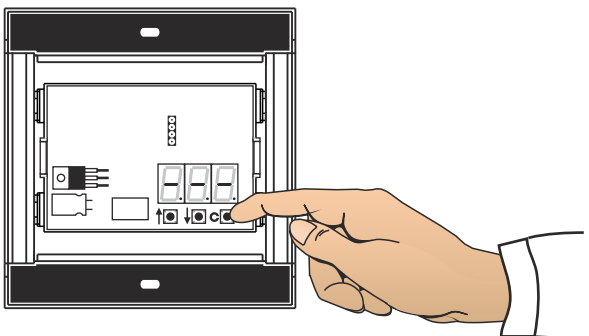
Then the reader will enter into programming mode and the message IP is shown in the display

- 3° To close the programming mode, once all the cards stored, approach again the MASTER CARD to the proximity reader

PROXIMITY CARD CANCELLATION

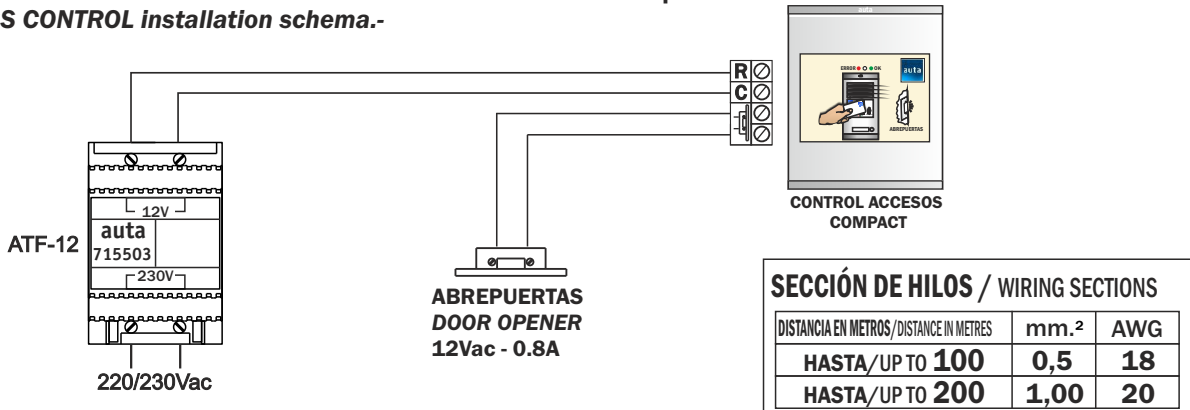
- 1° Follow proximity card's activation step 1.
- 2° Con las flechas buscar la posición que se desea borrar.
- 3° Una vez localizada, pulsar C durante 2 segundos hasta que aparezca " - - -" en el visor.

Para borrar todas las posiciones de memoria, pulsar C durante 10 segundos hasta que aparezca "□□□" en el visor



- 4° Una vez anuladas las tarjetas, para salir del modo programación, volver a pasar la tarjeta MASTER o esperar 20s

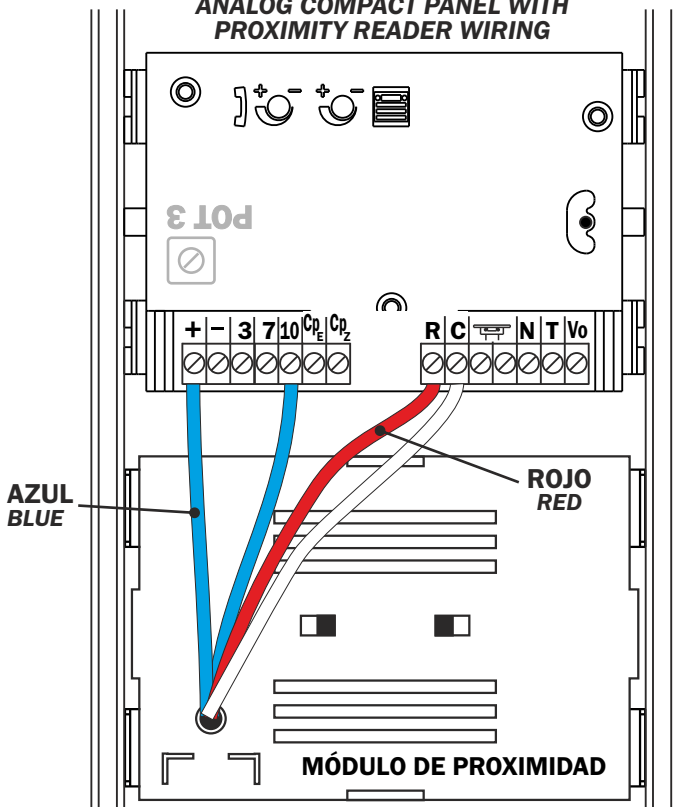
Esquema de conexión estandar del CONTROL DE ACCESOS compact.-
ACCESS CONTROL installation schema.-



Esquemas de cableado del módulo de proximidad montado en placa.
Proximity reader assambled in panel wiring diagram.

CABLEADO PLACA COMPACT ANALOGICA CON MÓDULO DE PROXIMIDAD

ANALOG COMPACT PANEL WITH PROXIMITY READER WIRING



CABLEADO PLACA COMPACT DIGITAL CON MÓDULO DE PROXIMIDAD

DIGITAL COMPACT PANEL WITH PROXIMITY READER WIRING

