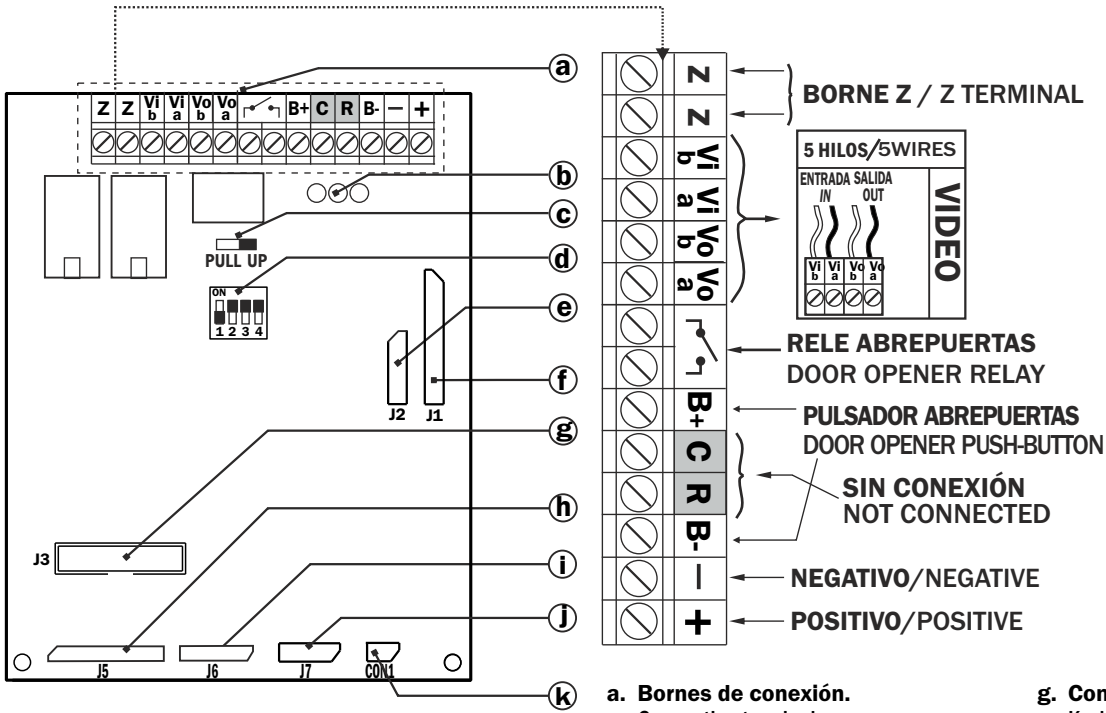


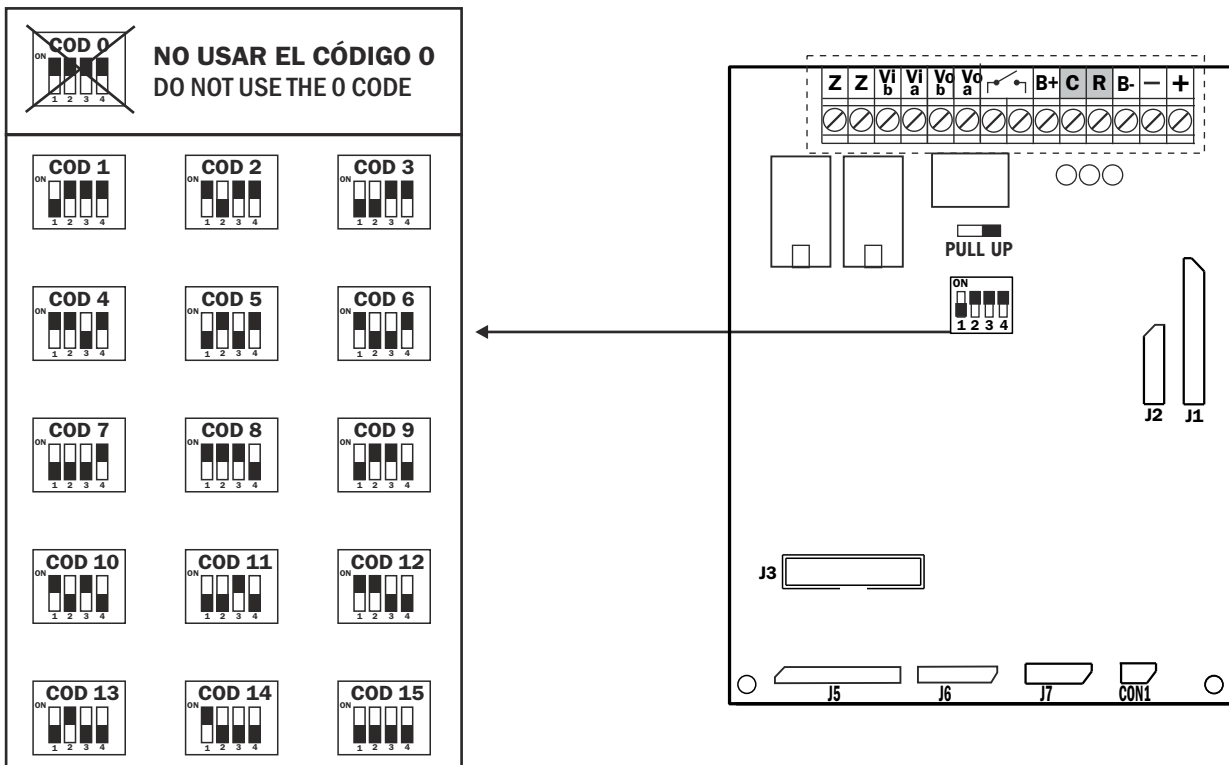
MÓDULO DE CONTROL VISUALTECH/MODULE OF CONTROL VISUALTECH

REF: 600011

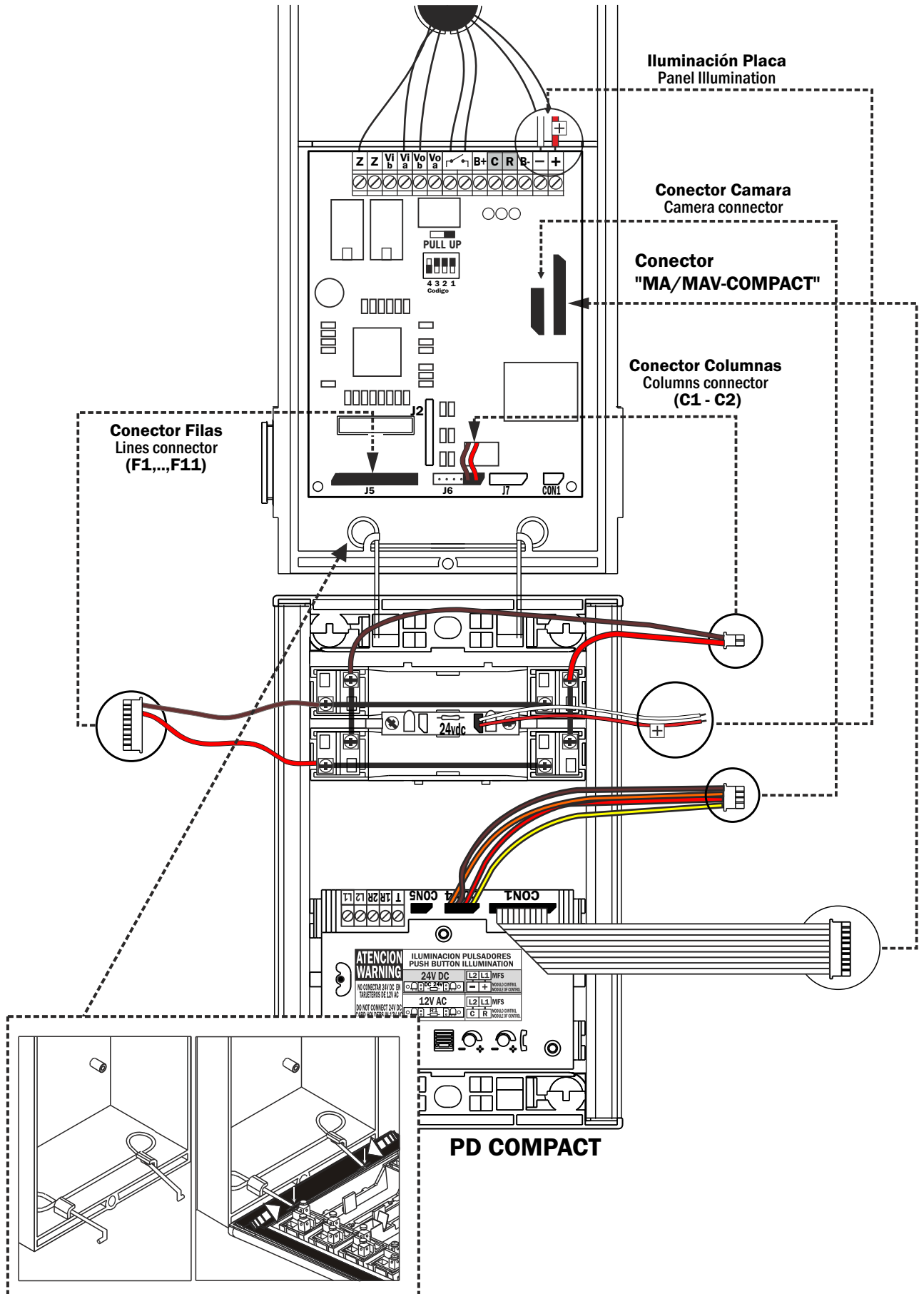


- a. **Bornes de conexión.**
Connection terminals
- b. **Leds de estado**
Light status
- c. **Pull Up** No usar / Do not use
- d. **Switch de identificación.**
Identification switch
- e. **Conector cámara para MV-D PT.**
Camera module connector MV-D PT.
- f. **Conector módulo de fonía**
Audio module Connector
- g. **Conector teclado/display**
Keyboard/display connector
- h. **Conector filas.**
Rows connector
- i. **Conector columnas.**
Columns connector
- j. **Conector puerto serie**
serial port connector
- k. **Conector iluminación de placa.**
Illumination of the panel connector

CONFIGURACIÓN DEL MÓDULO DE CONTROL TECLADO. THE KEYBOARD MODULE OF CONTROL CONFIGURATION.

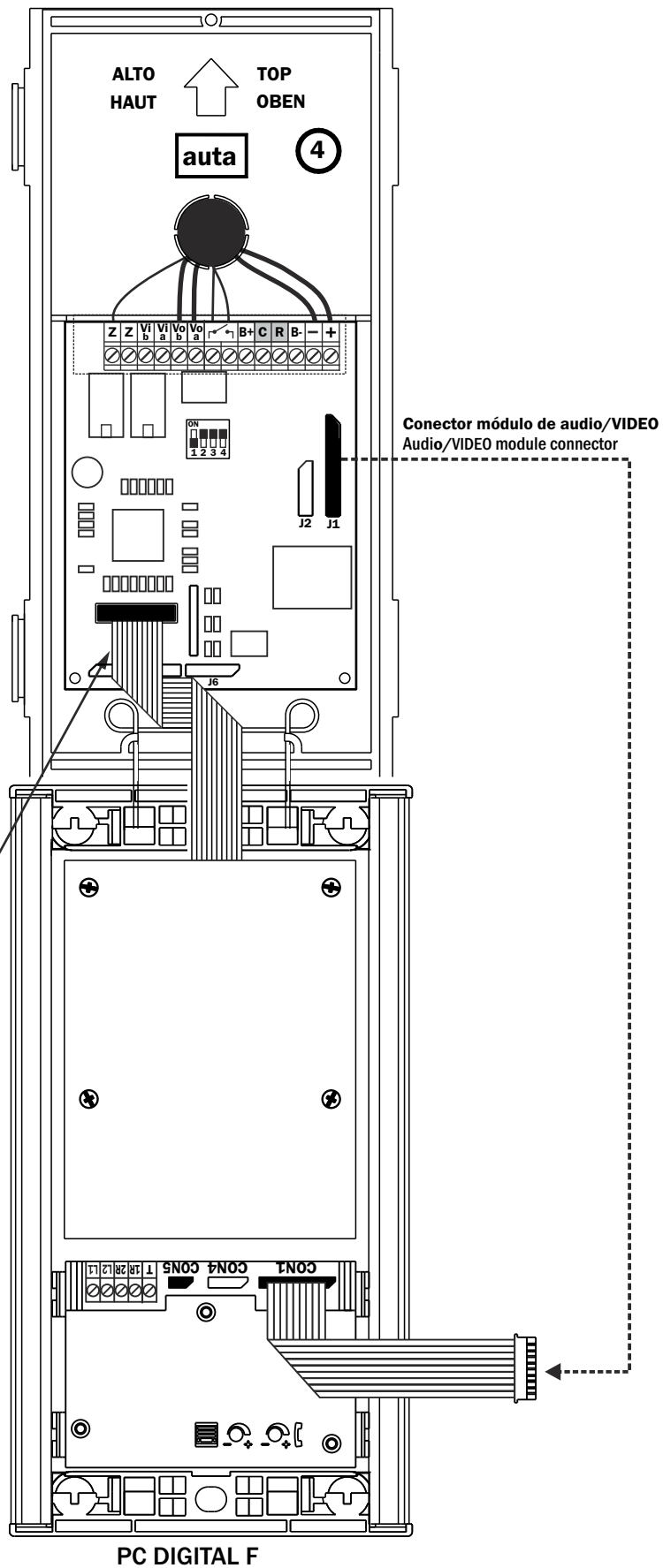


CONEXIONADO DE LA PLACA COMPACT Y EL MÓDULO DE CONTROL.
DIGITAL DECOR PANEL KEYBOARD AND MODULE OF CONTROL CONNECTION



CONEXIONADO DE LA PLACA COMPACT Y EL MÓDULO DE CONTROL.
DIGITAL DECOR PANEL KEYBOARD AND MODULE OF CONTROL CONNECTION

TECLADO/KEYBOARD






Conectar el módulo teclado-LCD en el conector J2
Connect the module LCD keyboard in the J2 connector

Conector módulo de audio/VIDEO
Audio/VIDEO module connector

El Usuario

El usuario puede realizar una de las siguientes acciones:

- **LLAMADA A VIVIENDA:** Introducir un código numérico entre 1 y 255 y pulsar  para llamar a una vivienda. Si el acceso es exterior (con SDL) el código será entre 1 y 6399. El código 0 se reserva para llamada a conserjería.
- **ACCIONAMIENTO DEL ABREPUERTAS:** Pulsar , El display mostrará unos asteriscos, introducir un código correcto de hasta 6 dígitos y pulsar de nuevo . La puerta se abrirá.


Pantallas que afectan al usuario

Al acercarse a la placa, el usuario encuentra un display que alterna dos mensajes cada 3 segundos aproximadamente:

Pantalla Inicial 1

		*	*		a	u	t	a		*	*			
		v	i	s	u	a	l	t	e	c	h			

Pantalla Inicial 2

M	a	r	q	u	e		e	l		n	u	m	e	r	o
d	e		v	i	v	i	e	n	d	a		y			

LLAMADA A VIVIENDA


- Para llamar a una vivienda (por ejemplo una que responda al código 123 desde placa interior o al 1234 desde placa exterior)¹ se debe introducir el código y después pulsar campana. Existen varios posibles mensajes:

Introducir código 123

		v	i	v	i	e	n	d	a	:	1	2	3		

Introducir código 1234
(SDL 12, vivienda 34)


		c	o	d	i	g	o	:		1	2	3	4		

Pulsar . El monitor no existe o no responde ²


		N	O		D	I	S	P	O	N	I	B	L	E	







Pulsar . El SDL no existe o no responde ²

		N	O		R	E	S	P	O	N	D	E			

Pulsar . La línea está ocupada por otra placa (Instalación *multi-placa*)

		L	I	N	E	A		O	C	U	P	A	D	A	

Pulsar . El monitor está disponible y la llamada sonando

		<	<		L	L	A	M	A	N	D	O		>	>
															

En la vivienda se descuelga el mango telefónico.

		C	O	N	V	E	R	S	A	C	I	O	N		

- Al terminar la conversación y colgar el mango telefónico el sistema volverá a mostrar las pantallas iniciales 1 y 2.

¹ En caso de marcar un número de vivienda superior a 255 el sistema retorna a la pantalla inicial si es placa interior. Si es placa exterior admite los 4 últimos dígitos.

² Puede estar apagado, no estar codificado o averiado.

El Instalador

El instalador tendrá acceso a un **Menú de Configuración**, a través de un código que podrá introducir después de haber pulsado las teclas **C** y **⏏** (primero una y después la otra).

Por defecto, el código para entrar en el menú de configuración es el **'1'**. Este código se puede cambiar en el propio menú de configuración por otro más largo, de hasta 9 cifras, para que sea prácticamente imposible que un usuario lo introduzca accidentalmente. **Es muy recomendable realizar este cambio y no olvidar el nuevo código.**

Menú de Configuración (C + ⏏ + Código Menú Config. ('1') + ⏏)

En este menú se pueden configurar los parámetros de la placa. Para navegar entre los parámetros se debe pulsar la tecla **C**, y para cambiar y confirmar entre las diferentes opciones de cada parámetro se pulsará **⏏**. Si se desea cambiar los valores de alguno de los parámetros se debe hacer con el teclado numérico y confirmarlo con **⏏**. Los parámetros son los siguientes:

- **IDIOMA.** Selección de idioma.
- **CÓDIGOS GENERALES DE APERTURA.** Existen 4 códigos generales de apertura de hasta 6 dígitos. Por defecto, estos códigos serán: **101010, 202020, 303030, y el 404040. Programar un código de apertura con el valor '0' equivale a deshabilitar dicho código.**
- **TIEMPOS DE APERTURA.** Existen 2 tiempos de apertura configurables. El primero de ellos está pensado para cuando el usuario se encuentra fuera del edificio³, y el segundo para cuando está dentro y quiere abrir la puerta pulsando el botón de zaguán. Este segundo tiempo de apertura normalmente será mayor que el primero, ya que el usuario necesita tiempo para recorrer la distancia que separa el pulsador de zaguán de la puerta de la calle. Por defecto el **Tiempo 1= 2 segundos** y el **Tiempo 2 = 5s.** (El valor máximo que se puede introducir en ambos tiempos de apertura es de 9 segundos).
- **PLACA.** Declaración de si la placa se ha montado como **interior** (llamada directa a vivienda) o como **exterior** (llamada a través de SDL).
- **AUTOENCENDIDO.** La función de autoencendido desde el monitor está activada por defecto. En este menú puede desactivarse y activarse.
- **CODIFICACIÓN DE PULSADORES⁴.** Cada pulsador de una placa de pulsadores tiene asignada una posición entre 1 y 66 debida al cableado de la placa y por defecto se genera este código al pulsarlo. En este menú se permite cambiar el código de llamada que se genera al presionar cada pulsador. Se admiten códigos entre 1 y 255 para placa interior. Para placa exterior de pulsadores hay que llenar el campo de SDL (entre 1 y 63) y de monitor (entre 1 y 99). Este menú es muy útil cuando en la instalación coexisten placas de pulsadores con placas de teclado o para accesos generales de pulsadores.
- **NUEVO CÓDIGOS DE ACCESO.** Es muy recomendable cambiar el código de acceso al menú de Configuración. Por defecto, este código será el **'1'**, y para cambiarlo se deberá introducir el nuevo código por el teclado y confirmar el cambio pulsando **⏏**.

Para salir de este menú, se debe ir navegando entre los distintos parámetros pulsando la tecla **C**, y llegará un momento en que aparecerá en la pantalla el mensaje **'Salir?'**. Si en ese momento se pulsa **⏏** saldremos del menú de configuración y retornaremos a la pantalla principal.

³ Esto es, cuando el usuario llama a una vivienda para que le abran la puerta, o cuando introduce uno de los cuatro códigos de apertura.

⁴ Esta opción se usará en placas de pulsadores, conectando un teclado/display para configurar y desconectándolo luego.

Pantallas del Menú de Configuración

- Cuando el instalador pulsa primero la **C** y luego **⏏** se encuentra una pantalla como la siguiente, indicándole que el sistema está esperando que introduzca un código.

Al Pulsar **C+⏏**

				-	-	-	-	-	-	-	-		

Introducir el código '1'. Accede al menú de configuración.

											*		

Pulsar **⏏**. Confirma el código introducido y accede al primero de los parámetros: los códigos de apertura.

	C	O	D	I	G	O		A	P	E	R	T	.	1
					1	0	1	0	1	0				

- Llegado este punto, se puede cambiar de parámetro pulsando la **C** (se pasaría al parámetro 'Tiempos de Apertura'), modificar alguno de los 4 códigos de apertura con el teclado o confirmar/cambiar cada uno de estos códigos pulsando **⏏**. A modo de ejemplo, se cambiará el código de apertura general 2 que por defecto es '202020', por el código '222222'.

Desde la pantalla anterior, pulsar **⏏** una vez. Para pasar del código de apertura 1 al 2.

	C	O	D	I	G	O		A	P	E	R	T	.	2
					2	0	2	0	2	0				

Introducir el nuevo código de apertura. '222222'

	C	O	D	I	G	O		A	P	E	R	T	.	2
					2	2	2	2	2	2				

Pulsar **⏏** para confirmar. Al pulsar se pasa al siguiente código de apertura (el 3).

	C	O	D	I	G	O		A	P	E	R	T	.	3
					3	0	3	0	3	0				

- Si pulsamos **C** se pasará al parámetro 'Tiempos de Apertura'. Como antes, podremos alternar entre las opciones de un mismo parámetro pulsando **⏏**, modificarlos con el teclado (confirmando con **⏏**) y pasar al siguiente parámetro con **C**. A continuación se muestran las distintas pantallas que irán apareciendo al pulsar repetidas veces la tecla **C**.

Pulsar **C**. Aquí se configura el tiempo que estará abriéndose la puerta. Max. = 9 segundos.

	T	I	E	M	P	O		A	P	E	R	T	.	1
						2		s	e	g				

Pulsar **C**. Aquí se configura la placa como **interior** (sin SDL) o como **exterior** (con SDL). Se cambia la selección pulsando **⏏**. Si se pulsa **C** se pasa al siguiente parámetro.

					P	L	A	C	A	:				
					I	N	T	E	R	I	O	R		

Pulsar C. Esta es la pantalla de desactivación y activación del autoencendido desde monitor. Se cambia la selección pulsando **A**.

A	u	t	o	e	n	c	e	n	d	i	d	o	:	
						s	i							

Si se pulsa C se pasa al siguiente parámetro.

Pulsar C. Esta es la pantalla de entrada a la función de codificación de pulsadores. Se accede pulsando **A**.

	C	o	d	i	f	i	c	a	c	i	o	n		
d	e		p	u	l	s	a	d	o	r	e	s	?	

Si se pulsa C se pasa al siguiente parámetro sin entrar en ella.

Pulsar A. Así se entra a codificar pulsadores en una placa declarada como interior.

	P	u	l	s	a	d	o	r		7				
	C	o	d	i	g	o	?	:	1	2	3			

Pulsando de nuevo **A** se acepta el código de pulsador mostrado y se pasa a la siguiente posición de pulsador. Aquí se muestra la codificación del pulsador 7 para llamar al monitor 123.

Pulsar C para salir de esta función.

Pulsar A. Así se entra a codificar pulsadores en una placa declarada como exterior.

	P	u	l	s	a	d	o	r		7				
S	D	L	?	:	1	2		M	O	N	?	:	3	4

Pulsando de nuevo **A** se acepta el código de pulsador mostrado y se pasa a la siguiente posición de pulsador. Aquí se muestra la codificación del pulsador 7 para llamar al monitor 34 del SDL 12.

Pulsar C para salir de esta función.

Pulsar C. Se recomienda introducir un nuevo código de acceso para el Menú de Configuración y pulsar **A**.

N	U	E	V	O		C	O	D	.	A	C	C	E	S	O
C	O	N	F	I	G	:									1

Pulsar C. Si se pulsa **A** saldrá a la pantalla principal y con C volverá a 'Códigos de Apertura'.

	v	3	.	0			1	1	0	5	1	8		
				S	A	L	I	R	?					

Se muestra la versión del software y un código de identificación interno.

Overview

- The control module circuit board is the same for panels with pushbuttons or with keypad/display.
- In the starting or whenever any identification switch is changed, the system identifies whether the panel has pushbuttons or keypad/display.
- The control module is multipanel. This means that is possible to install up to 15 modules (15 accesses) in the same bus. It is necessary to identify them with a different number by means of the dip-switch. The number 0 is not allowed.
- Each panel can independently of others be a keypad/display or pushbuttons one in the same installation.
- In a pushbuttons panel, the programmable parameters can be set connecting a keypad/display panel, making it to identify the keyboard, entering the configuration menu to program what it is desired and then retiring the keypad/display panel. It will be necessary to trigger the automatic identification at the end so that the system returns to detect the pushbuttons (this can be done by changing any of the id. switches).
- A keypad/display panel can support simultaneously up to 12 pushbuttons that must be connected in rows 1 to 4 and columns 4 to 6. These pushbuttons can have assigned any monitor code by means of the function of pushbuttons codification at the configuration menu. They will be the pushbuttons of positions 4-5-6, 10-11-12, 16-17-18, 22-23-24.

Installations with SDL

- Installations with general access can be performed using SDL's Visualtech.
- The general access (external) can call all the monitors and interior access only to its SDL (building or raiser).
- The maximum number of monitors for SDL is 99. You can install up to 63 SDL's.
- In a keypad/display external panel the dialing is 4 digits: 2 for the SDL, and 2 for monitor.
- In a pushbuttons external panel it is necessary to encode properly.




ADJUSTMENT OF INSTALLATIONS WITH SDL

It is necessary to follow this set procedure to prevent couplings in an installation with SDL Visualtech:

- Adjust the balance potentiometer of the audio module of all the internal panels so that the audio works without couplings.
- Adjust the potentiometer POT of the farthest SDL at its minimum value (-).
- Adjust the balance potentiometer of the audio module of the general access (external panel) using a monitor belonging to the farthest SDL. Repeat if more than one general access.
- Adjust (only if necessary) the potentiometer POT each other SDL's to proper audio between a monitor belonging to the SDL and the general access.

The User

The user can make one of the following actions:

- **CALL TO A FLAT:** Introduce a numerical call code between 1 and 255 and press . If the access is external (with SDL) the code will be between 1 and 9999.
- **OPEN THE DOOR:** Press , the display will show asterisks, introduce a correct code of up to 6 digits and press  again. The door will be opened.


User screens

When the user gets close to the panel, he will see two messages alternating on the screen every 3 seconds approximately:


Main Screen 1

		*	*		a	u	t	a	*	*			
		v	i	s	u	a	l	t	e	c	h		

Main Screen 2

		P	r	e	s	s		f	l	a	t		
		n	u	m	b	e	r		t	h	e	n	

CALL TO A FLAT


- To perform the call, (in example, a monitor responding to the code 123 from internal panel or 1234 from external panel) the user must introduce the code and then press the  key. If the code is greater than 255 in a internal panel, the system will return to the main screens 1 and 2. In a external panel the system accepts the last 4 digits.
- There exist different display messages:

Introduce code 123


f	l	a	t		n	u	m	b	e	r	:	1	2	3

Introduce code 1234
(SDL 12, flat 34)


				c	o	d	e	:		1	2	3	4	

Press . The monitor doesn't exist or there is no answer (switched off?)


		N	O	T		A	V	A	I	L	A	B	L	E








Press . The SDL doesn't exist or there is no answer

				N	O			R	E	P	L	Y		

Press . The line is busy by another panel (*multi-panel installation*)

		L	I	N	E			E	N	G	A	G	E	D

Press . The monitor is available and ringing

	<	<			C	A	L	L	I	N	G		>	>
														

Somebody in the flat leaves the handset up.

					T	A	L	K	I	N	G			

At the end of the conversation the system will return to the main screens 1 and 2.

The Installer

The installer will have access to a Configuration Menu, through a code that must introduce after pressing the keys C y Δ (first one and then the other, not both at the same time).

By default, the code to enter the Configuration Menu is '1'. This code can be changed in the Configuration Menu by another one longer, of up to 9 digits, so that it is practically impossible that a user introduces it accidentally. **It is very recommendable to make this change and do not forget the new code.**

Configuration Menu (C + Δ + Config. Menu Code ('1') + Δ)

In this menu the parameters of the panel can be set up. In order to navigate between the parameters key C must be pressed, and to change and confirm between the different options from each parameter key Δ must be pressed. If it is desired to change the values of some parameters it must be done with the numeric keypad and confirmed with Δ . The parameters are the following ones:

- **LANGUAGE.** Select language
- **OPENING CODES.** 4 different common opening codes up to 6 digits exist. By default, these codes will be: 101010, 202020, 303030, and the 404040. Programming an opening code with the value '000000' is equivalent to disable this code.
- **OPENING TIME.** There are 2 different configurable "Opening Times". The first one will be used when the user is outside the building (that is when we call to a flat and someone opens the door, also when we introduce an 'Opening Code') and the second one if the user is inside the building (pressing the hall-button inside the building; this opening time is usually longer). By default the Time1=2 seconds and the Time2 = 5 s. (Max Time for both = 9 seconds).
- **PANEL.** A statement whether the panel is installed as **internal** (direct call to monitors) or **external** (call via SDL).
- **SELFSTART.** The selfstarting function from the monitor is enabled by default. In this menu you can disable and enable it.
- **PUSHBUTTONS CODIFICATION.** Each pushbutton has assigned a position from 1 to 66 due to the internal wiring of the panel and by default this code is generated when the corresponding pushbutton is pressed. In this menu, it is allowed to change the call code that is generated when each of the 66 pushbuttons is pressed. Values from 1 to 255 are admitted for internal panel. For pushbutton external panel must fill in the SDL field (between 1 and 63) and the monitor field (between 1 and 99). This menu is very useful if in the installation coexist pushbutton panels and keypad/display panels. This option will be applied in pushbuttons panels by connecting a keypad/display to assign call codes and disconnecting it when the operation finishes.
- **NEW ACCESS CODE.** It is strongly recommended to change the code of the Configuration Menu. By default this code is '1', and to change it, the new code must be typed in the keypad and confirmed with Δ .

In order to leave this menu, we must navigate through the different parameters pressing the C key, looking for the message 'EXIT?'. When this message is shown in the screen, press Δ , the system will return to the main screens 1 and 2.

Configuration Menu Screens

- When an authorized installer press C and then **↵**, the following screen appears waiting for a code:

Press C+**↵**

			-	-	-	-	-	-	-	-		

Introduce the code '1'. This code grant access to the Config. Menu.

										*		

Press **↵**. This confirms the code and accedes to the first of the parameters: the opening codes.

			O	P	E	N		C	O	D	E		1	
							1	0	1	0	1	0		

- At this point, we can go forward to the next parameter (the 'Opening Time' parameter) pressing the C key, go through any of the 4 opening codes with the **↵** key or change them using the keypad and the **↵** key to confirm. As an example, the opening code 2 (which is '202020'), will be changed to the code '222222'.

From the screen above, press **↵** once. This operation changes to the opening code 2.

			O	P	E	N		C	O	D	E		2	
							2	0	2	0	2	0		

Introduce the new opening code '222222'

			O	P	E	N		C	O	D	E		2	
							2	2	2	2	2	2		

Press **↵** to confirm. The system changes to the next opening code.

			O	P	E	N		C	O	D	E		3	
							3	0	3	0	3	0		

- If key C is pressed the system will move on to the parameter 'Opening Time'. As before, we will be able to change between the different options of the same parameter with the **↵** key, modify them with the keypad (and **↵** to confirm) or go forward to the next parameter pressing C again. The following screens will appear as we press the C key in this menu.

Press C. The door opening times can be configured here. Max. = 9 sec.

			O	P	E	N		T	I	M	E		1	
							2	s	e	c				

Press C. This is the screen to configure the panel as **internal** (without SDL) or **external** (with SDL). Press **↵** to change. Press C to exit and go to the next parameter.

				P	A	N	E	L	:					
				I	N	T	E	R	N	A	L			



**POL. IND. EL OLIVERAL - CALLE C , NAVES 9-10 46394 RIBARROJA DEL TURIA (VALENCIA)
TFNO. +34 96 164 30 20 - FAX. +34 96 166 52 86 E-MAIL: AUTA@AUTA.ES HTTP://WWW.AUTA.ES**