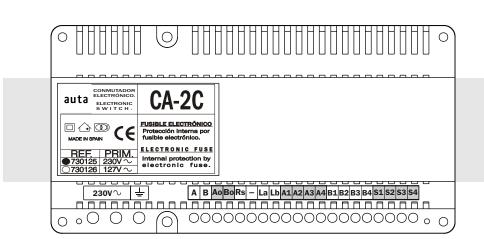


# conmutador

CA-2C





Introducción y características.

## 1.- Introducción.-

El CA2-MP es un conmutador electrónico de 4 circuitos 2 posiciones, controlado por microprocesador que permite la selección de dos accesos en instalaciones analógicas de Portero electrónico con placas modelo 2H (Conexión con 2 hilos al alimentador). La instalación de sistemas de Video Portero con Placas 2H, necesita un nuevo modelo de monitor de próxima salida.

Las instalaciones con más de dos accesos y configuraciones especiales se realizan mediante la combinación de conmutadores CA-2C

#### 2.- Características.-

El conmutador CA-2C se realiza en caja de plástico ABS con formato para carril DIN de 10 elementos.

- Alimentación incorporada. La incorporación de conmutadores en una instalación, no sobrecarga el alimentador de la misma.

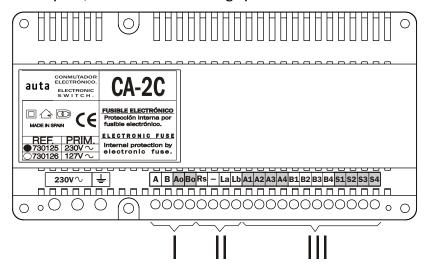
- El equipo se suministra con el programa estandar, para cambiarlo se debe abrir la caja (4Tornillos) y cambiar el puente a la posición derecha.
- // Mando de reset. En instalaciones donde se necesite la combinación de 2 o más conmutadores, la línea de reset controla el posicionamiento correcto de los conmutadores.

#### 3.- Identificación de bornes.

En el equipo tenemos dos zonas claramente diferenciadas, la alimentación de red y la regleta de conexión del conmutador.

Bornes de conexión de la regleta del conmutador.-

En la regleta de conexión de 20 polos, están diferenciados tres grupos de bornes de conexión:



## 3.1.- Grupo I.

## Bornes del circuito de selección:

- A Común de pulsadores Placa A.
- B Común de pulsadores Placa B.
- Ao Generador de llamada de la Placa A.
- Bo Generador de llamadas de la Placa B.

## 3.2.- Grupo II.

## Bornes del grupo especial.-

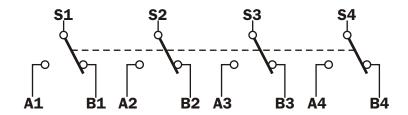
- Rs Conexión del circuito de reset cuando se utilizan combinaciones de dos o más conmutadores. Sustituye los bornes In y Out del modelo anterior.
- (-) Borne de negativo, se debe conectar con el negativo de la instalación cuando seleccionamos el programa II del conmutador o cuando conectamos dos o más conmutadores.
- La,Lb Bornes para la conexión de la señalización en placa de "línea Ocupada".

Características y funcionamiento

## 3.3.- Grupo III.

- Bornes A1, A2, A3 y A4: Corresponden a los contactos normalmente abiertos del relé de mando.
- Bornes B1, B2, B3 y B4: Corresponden a los contactos normalmente cerrados del relé de mando.
- -Bornes S1, S2, S3 y S4: Corresponden a los contactos móviles del relé de mando.

#### Esquema de contactos relé.-



### 4. Funcionamiento.-

#### 4.1 Programa I:

#### Funcionamiento Estándar.

En situación de reposo, el relé principal del conmutador no está alimentado, por lo que los contactos móviles S1, S2, S3 y S4 están conectados con los contactos B1, B2, B3 y B4. En esta situación la bajante (S1....S4) estará en comunicación con la placa conectada en (B1...B4). Si ahora realizamos una llamada a una extensión, la corriente pasará a través del borne del mando "B", y saldrá por el borne Bo al generador de llamada (CG) de la placa B, detectándose de ese modo que la llamada se ha realizado en la placa conectada en los bornes(B1...B4). El relé principal seguirá en reposo y al levantar el mango de la extensión (Teléfono o monitor) tendremos comunicación y podrá accionar el abrepuertas del acceso "B".

Si en la situación anterior realizamos la llamada mediante la placa del acceso "A", el relé principal se accionará al detectarse un paso de corriente entre los bornes de mando A y Ao conectándose la bajante (S1...S4) con los contactos (A1....A4). En esta posición la comunicación y el accionamiento del abrepuertas lo tendremos sobre el acceso "A".

La detección de la llamada dispara un temporizador de 90 seg. que determina el tiempo de accionamiento del relé principal. Una vez transcurrido este el relé vuelve a la situación de reposo.

Al no disponer el programa I de bloqueo de pulsadores el conmutador seleccionará siempre el acceso que realiza la ultima llamada.

Ver ejemplos de conexionado en los planos 5.1, 5.2 y 5.3 adjuntos.

## 4.2 Programa II.-

El **programa II** del conmutador incrementa el programa estándar del punto anterior con las funciones de bloqueo de los pulsadores de placa y señalización de línea ocupada.

Para habilitar este modo de trabajo se debe abrir el equipo (4 Tornillos) y desplazar el puente de configuración a la posición derecha c(ver planos 5.4, 5.5 y 5.6).

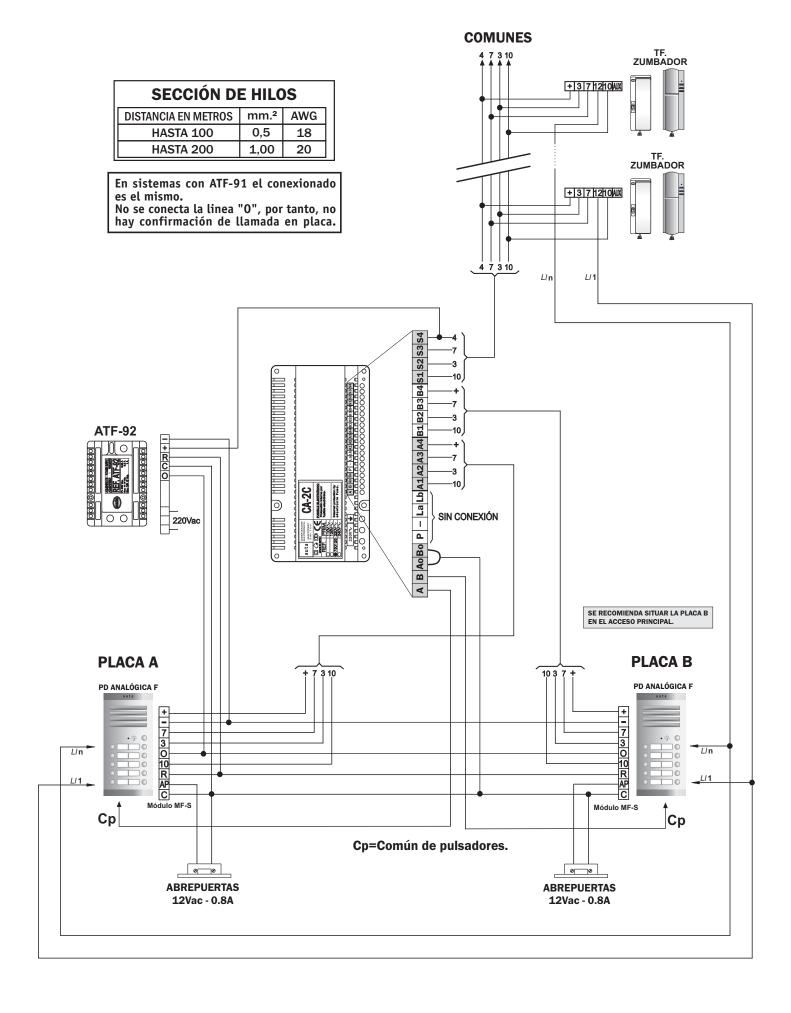
#### Funcionamiento.-

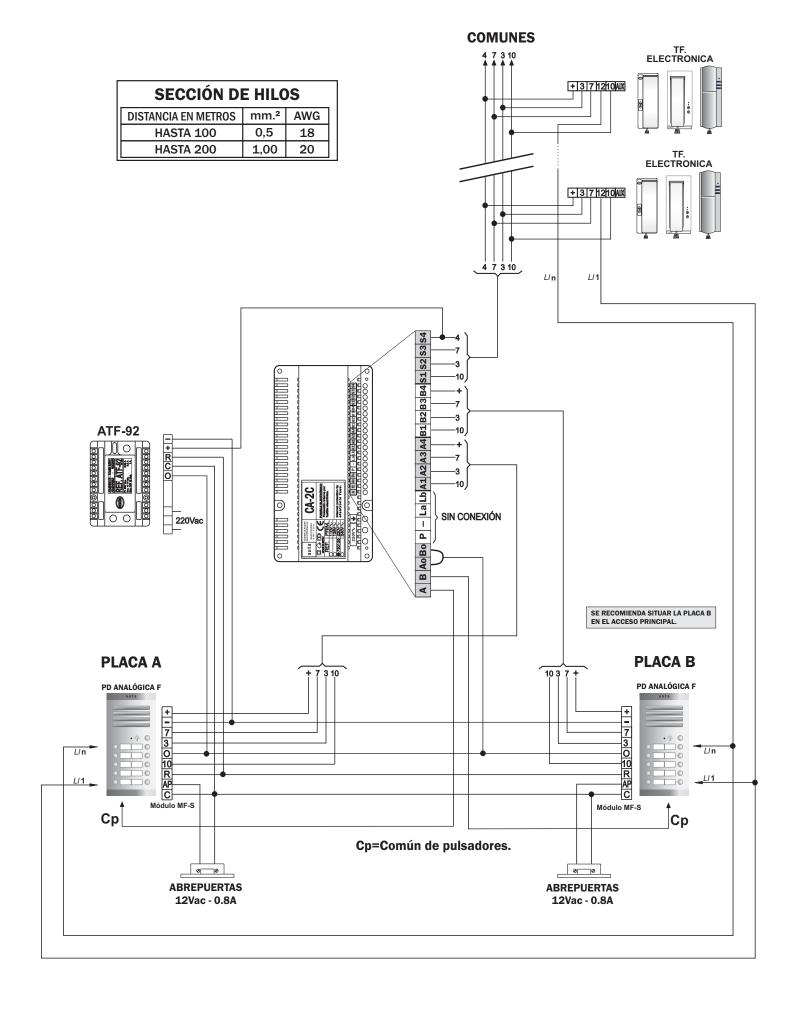
Al realizar la llamada desde una de las placas el conmutador conecta la bajante con la placa desde la que hemos llamado permitiendo la comunicación con la misma y el accionamiento del abrepuertas. En caso de equivocación en la llamada podemos corregirla pulsando la extensión deseada.

Al mismo tiempo la placa del otro acceso bloquea su teclado para que no se pueda cortar la conexión inicial durante el tiempo de temporización (90 seg.). Para informar de que la línea está ocupada, se ilumina en la placa bloqueada un led que nos indica esta situación.

La placa bloqueada permanecerá en esta situación hasta que el temporizador finalice los 90 seg. y apague el led, indicando que la línea ha quedado libre. Una vez la línea queda libre la primera placa desde la que se llame es la que tomará el control, quedando la otra bloqueada e iluminando su led de **línea ocupada**.

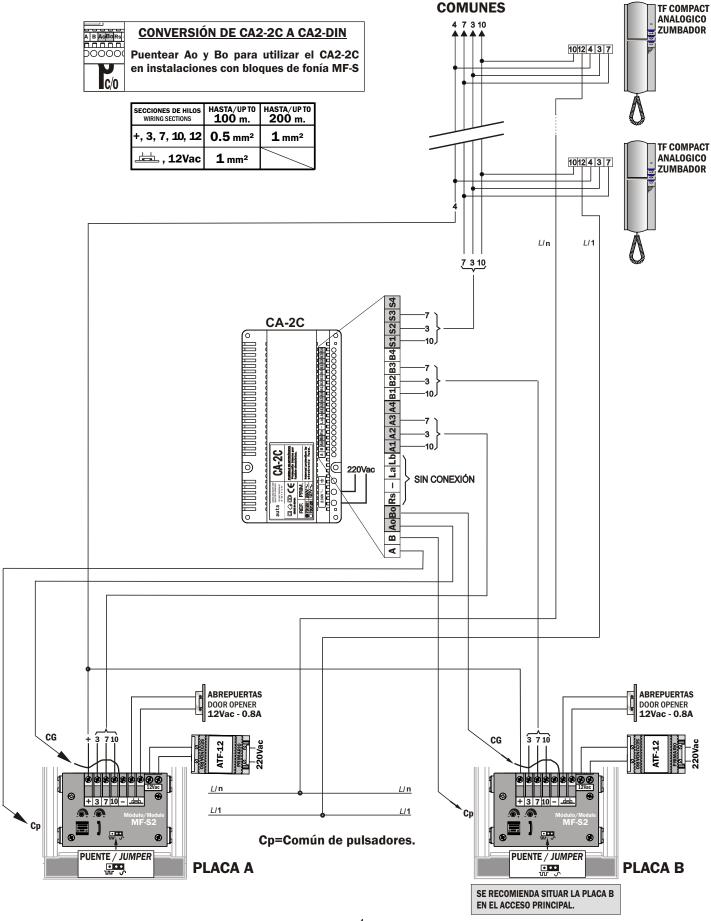
Unos ejemplos de conexionado de estas instalaciones se reflejan en los planos 5.4, 5.5 y 5.6 adjuntos.





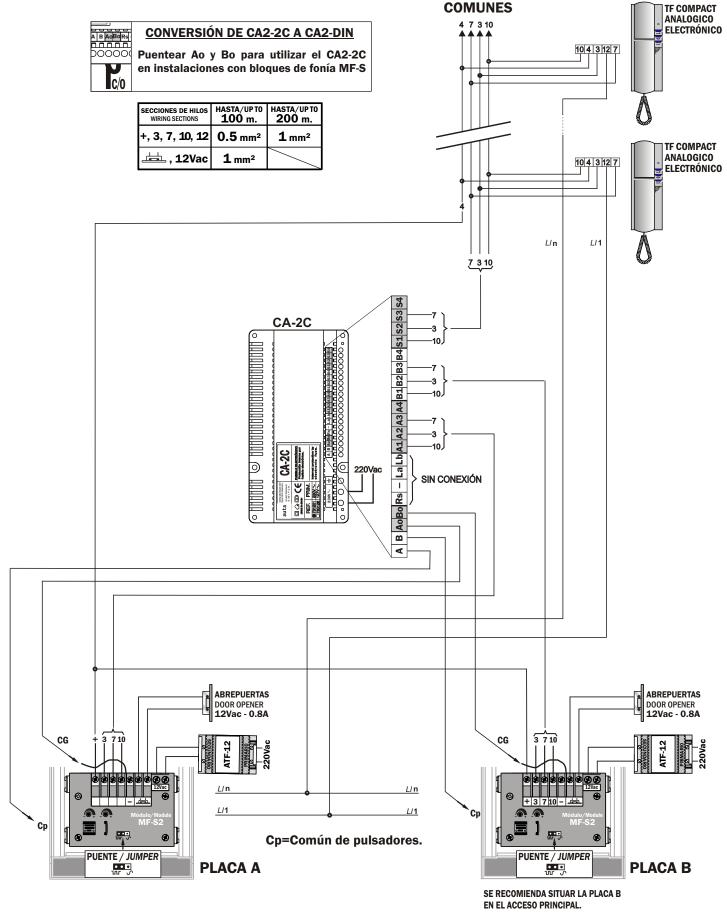
Portero electrónico. Dos puertas de acceso y teléfonos de llamada por zumbador.

# **5.1.**- Programa I, Funcionamiento estandar.



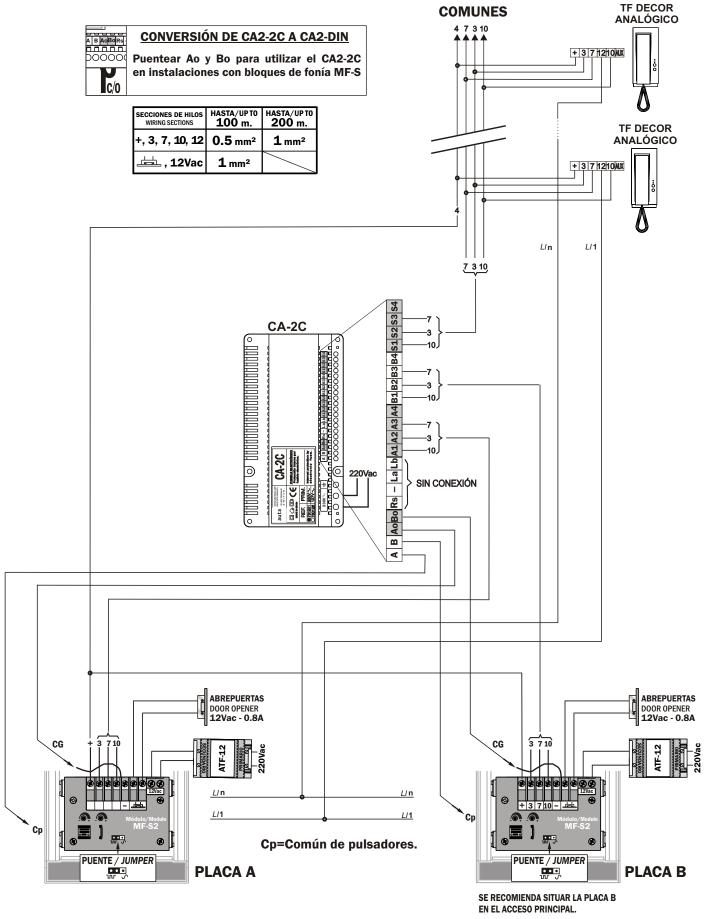
Portero electrónico. Dos puertas de acceso y teléfonos de llamada electrónica.

# **5.2.-** Programa I, Funcionamiento estandar.



Portero electrónico. Dos puertas de acceso y teléfonos DECOR analog.

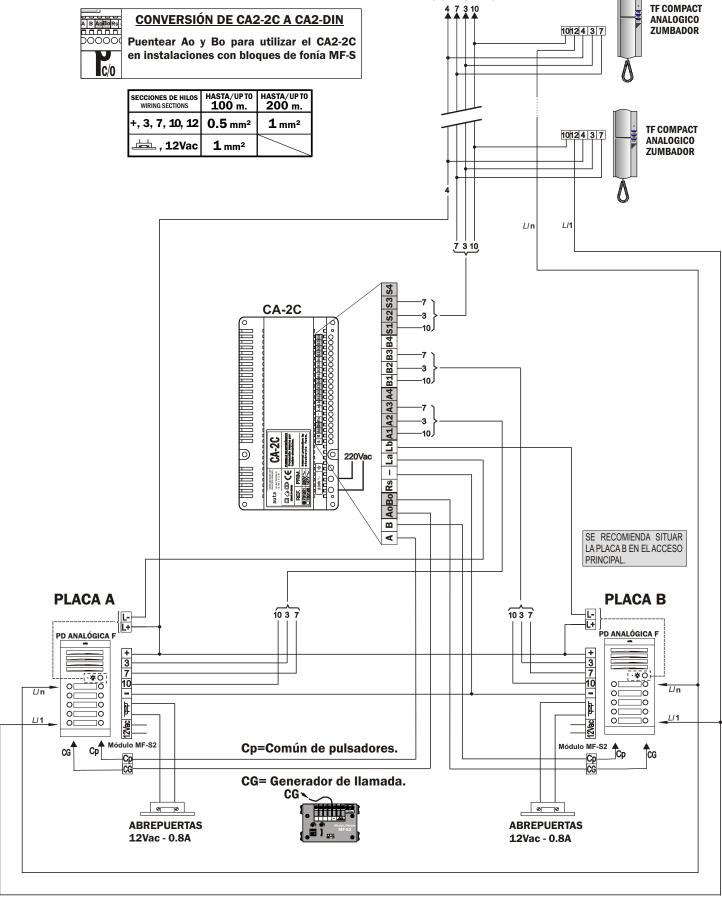
# **5.3.-** Programa I, Funcionamiento estandar.



Portero electrónico. Dos puertas de acceso y teléfonos de llamada por zumbador.

**COMUNES** 

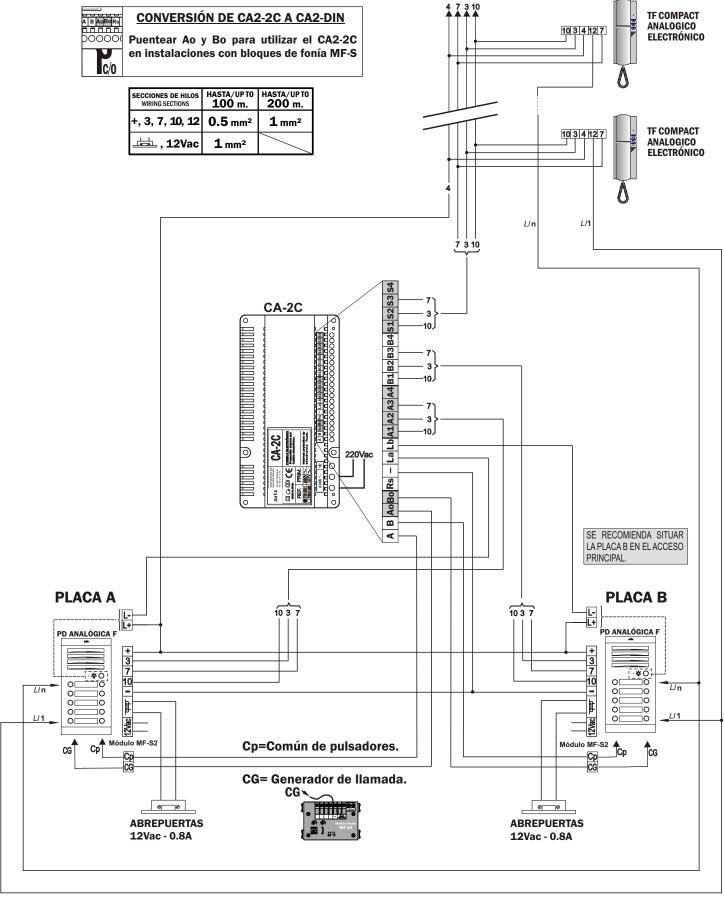
5.4.- Programa II, bloqueo de teclado y señalización de "línea ocupada".



Portero electrónico. Dos puertas de acceso y teléfonos de llamada electrónica.

**COMUNES** 

5.5.- Programa II, bloqueo de teclado y señalización de "línea ocupada".

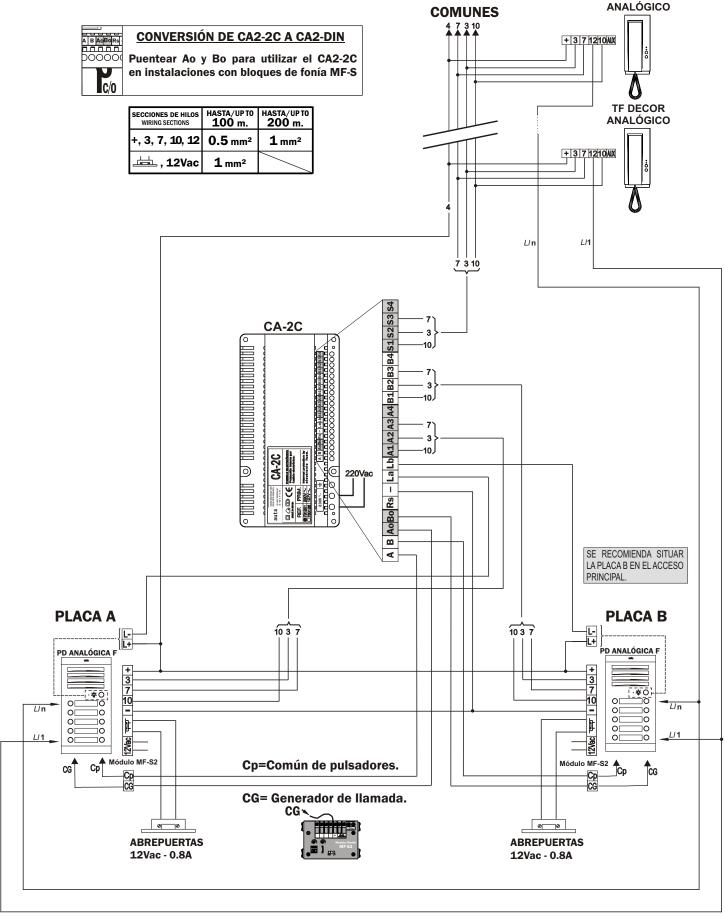


TF DECOR

auta

Portero electrónico. Dos puertas de acceso y teléfonos DECOR.

5.6.- Programa II, bloqueo de teclado y señalización de "línea ocupada".



auta Portero eletrónico. 2 accesos con placas compact **COMUNES** + 7 3 10 SECCION DE HILOS HASTA 100m. HASTA 200m. 0.5mm<sup>2</sup> 1mm<sup>2</sup> +, 3, 7, 10, 12 1012437 طط , 12Vac 1mm<sup>2</sup> +7310 LL/n LL/1 CONECTAR AL BORNE LIBRE DEL PULSADOR DE CADA PLACA B Ao Bo Rs - La Lb A1 A2 A3 A4 B1 B2 B3 B4 S1 S2 S3 S4 -3 10 -Bo SIN CONEXTÓN Bo 10 7 ATF-12 ATF-12 ABREPUERTAS 12Vac-0.8A ABREPUERTAS 12Vac-0.8A Cp<sub>ε</sub> Sistema llamada ELECTRÓNICA Cp<sub>E</sub> Sistema llamada ELECTRÓNICA Ц **Cp=** Común de pulsadores Cp<sub>z</sub> Sistema llamada ZUMBADOR Cp<sub>z</sub> Sistema llamada ZUMBADOR Cg= Generador de llamada SOLTAR EL CABLE CG QUE VA UNIDO AL CP **PLACA B PLACA A** SITUAR LAPLACA B EN EL ACCESO PRINCIPAL. LL/n LL/1

