

auta

LECTOR DE PROXIMIDAD COMPACT 4K

COMPACT 4K PROXIMITY READER

AUTÓNOMO
STANDALONE



REF. 507222



REF. 721150

Características Features

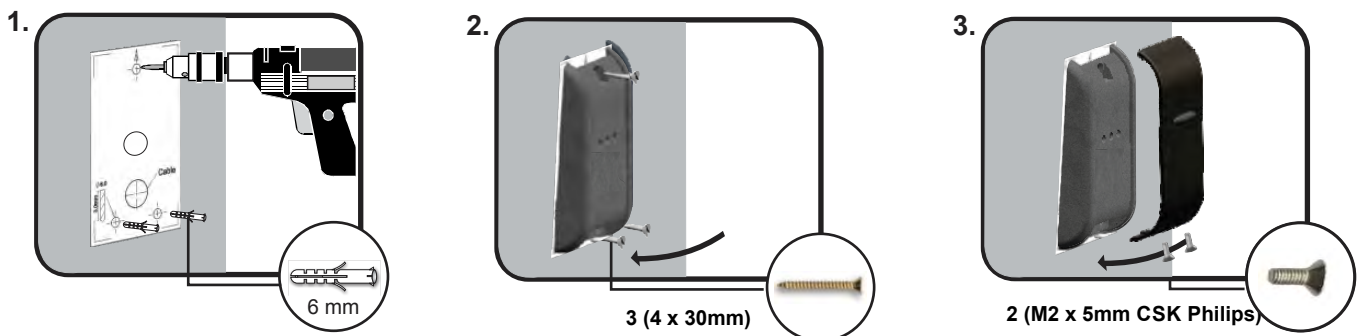
ES

- : Lector de proximidad antivandálico
- : Funciona con 12-24V CC; 15-24V CA
- : Tecnología EM4002
- : 4000 usuarios
- : 1 Relé (2A/24V CC, 120V CA), 1 transistor (100mA)
- : 1 Botón de salida
- : Regulador de conmutación de la alimentación para una vida del producto más larga
- : Electrónica moldeada en resina
- : Dipswitch registrar tarjeta MASTER y BORRADO
- : Interruptor Tamper para seguridad antisabotaje
- : Consumo de corriente en Reposo: 30 mA
Máximo: 100 mA
- : A prueba de polvo y resistente al agua (IP65)
- : Temperatura de funcionamiento: -25°C a +50°C

EN

- : Standalone vandal resistant proximity reader
- : Operates on 12-24V DC; 15-24V AC
- : EM4002 technology
- : 4000 users
- : 1 Relay (2A /24V DC,120V AC),1 transistor (100mA)
- : 1 EXIT Pushbutton
- : Power switching regulator for longer product life
- : Resin Potted electronics
- : Dipswitch to register MASTER and SLAVE cards
- : Tamper switch for higher security
- : Current Consumption Standby: 30 mA
Maximum: 100 mA
- : Dustproof and waterproof (IP65)
- : Operating Temperature: -25°C to +50°C

Montaje Mounting



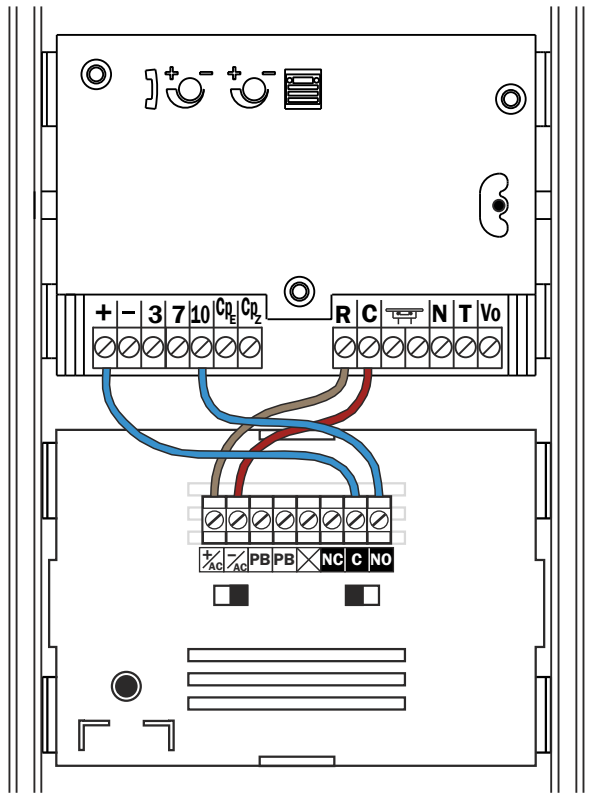
Cableado Wiring



Cableado Wiring

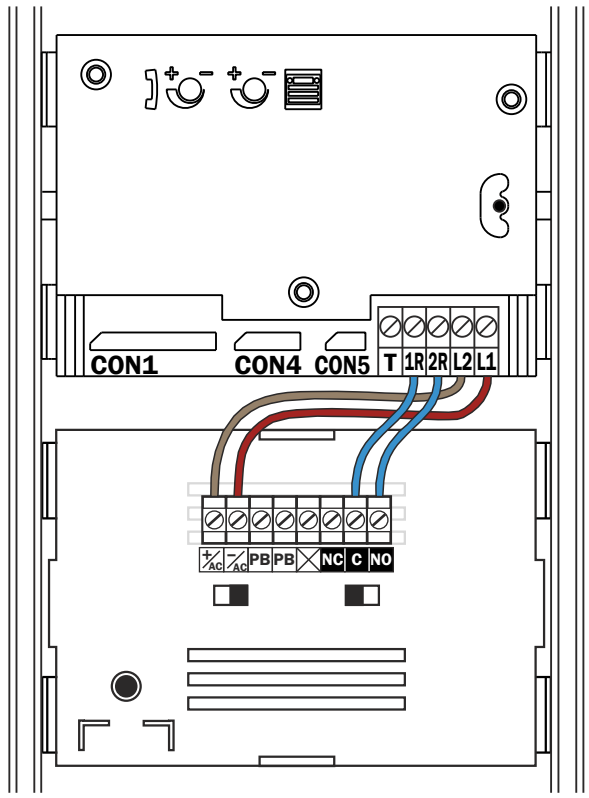
CABLEADO PLACA COMPACT ANALOG. CON MÓDULO DE PROXIMIDAD 4K

ANALOG. COMPACT PANEL WITH 4K
PROXIMITY READER WIRING



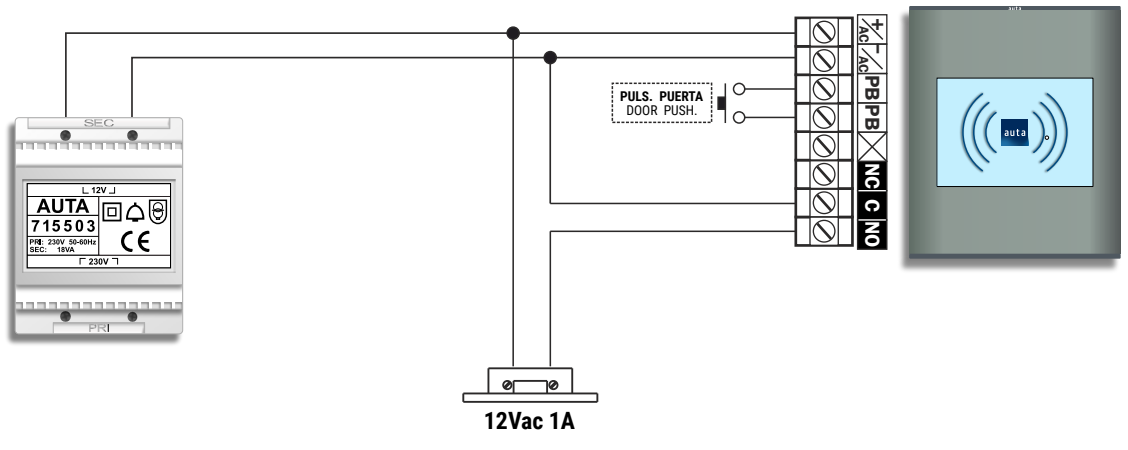
CABLEADO PLACA COMPACT DIGITAL CON MÓDULO DE PROXIMIDAD 4K

DIGITAL COMPACT PANEL WITH 4K
PROXIMITY READER WIRING



EJEMPLO DE CONEXIÓN INDEPENDIENTE DEL MÓDULO DE PROXIMIDAD 4K

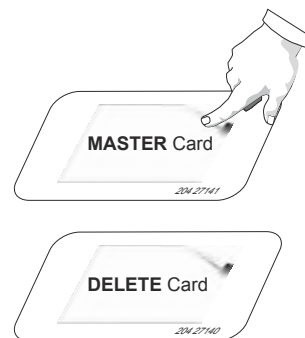
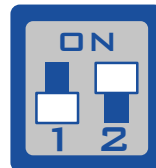
EXAMPLE OF STANDALONE CONNECTION
OF THE 4K PROXIMITY READER



Registro de la tarjeta maestra y para suprimir

1. Apagar el lector
2. Poner el dipswitch nº1 en posición OFF.
3. Encender el lector. Los 3 LEDs parpadearán de manera continua.
4. Presentar la tarjeta maestra. Los leds rojo y amarillo parpadearán.
5. Presentar la tarjeta para suprimir. El led rojo parpadeará.
6. Apagar el lector.
7. Poner el dipswitch en posición ON.

Dip switch no.1



NOTA: El cambio de la tarjeta Maestra y Suprimir se puede hacer mediante el mismo procedimiento. Las viejas tarjetas Maestra y Suprimir quedarán automáticamente eliminadas.

Registro de un usuario

Las tarjetas pueden estar enroladas individualmente o por bloques de tarjetas, estas con numeración secuencial o alternada. Para cada usuario se enrolarán 2 tarjetas: una tarjeta usuario y otra tarjeta duplicada (shadow). Esta última se guardará en un lugar seguro.

Si la tarjeta usuario ha sido robada o extraviada, la tarjeta duplicada (shadow) servirá para suprimir dicha tarjeta usuario de la memoria del lector.

| ENTRADA | INDICACIÓN |
|---|---|
| 1. Presentar la tarjeta maestra | <input checked="" type="radio"/> R <input checked="" type="radio"/> V <input type="radio"/> corto + bip largo |
| 2. Presentar la tarjeta duplicada (shadow) | <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> V <input type="radio"/> corto + 3 bips cortos |
| 3. Presentar la tarjeta usuario (o varias tarjetas usuario) | <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> V <input type="radio"/> OK bip |
| 4. Presentar la tarjeta maestra | <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> corto + 5 bips cortos |

Ejemplo: Registro de dos usuarios

Presentar la tarjeta maestra
Presentar la tarjeta duplicada (shadow)
Presentar la tarjeta usuario
Presentar la tarjeta maestra

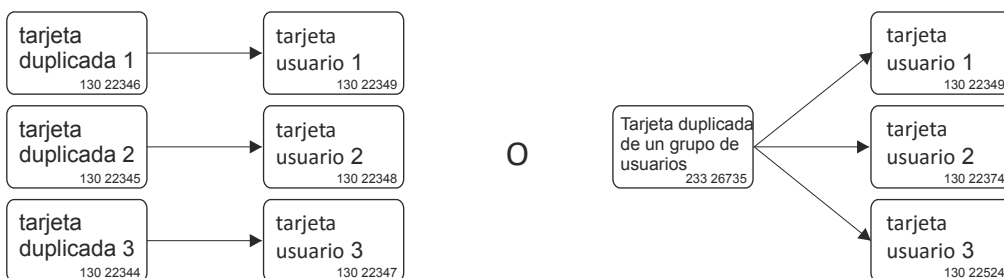
Presentar la tarjeta maestra
Presentar la tarjeta duplicada (shadow)
Presentar la tarjeta usuario
Presentar la tarjeta maestra

NOTA: La tarjeta duplicada se creará para un usuario o un grupo de usuarios. En ambos casos, indicar el nombre del usuario en la tarjeta duplicada y guardarla en un lugar seguro.

NOTA: Si más de un usuario está asociado a la misma tarjeta duplicada, la eliminación con la tarjeta duplicada provocará la eliminación de todos los usuarios asociados a dicha tarjeta.

NOTA: Si una tarjeta duplicada necesita ser cambiada, se han de enrolar nuevamente todos los usuarios asociados a dicha tarjeta.

NOTA: Se pueden enrolar desde 1 a 4000 usuarios.



Enrolar un bloque de tarjetas usuario con numeración consecutiva










| ENTRADA | INDICACIÓN |
|--|---|
| 1. Presentar la tarjeta maestra | <input checked="" type="radio"/> R <input checked="" type="radio"/> V <input type="radio"/> corto + bip largo |
| 2. Presentar la tarjeta duplicada (shadow) | <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> V <input type="radio"/> corto + 3 bips cortos |
| 3. Presentar la primera tarjeta del bloque de tarjetas 3 veces | <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> V <input type="radio"/> OK bip |
| 4. Presentar la última tarjeta del bloque de tarjetas 3 veces | <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> V <input type="radio"/> OK bip |
| 5. Presentar la tarjeta maestra | <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> corto + 5 bips cortos |

Ejemplo: Enrolamiento de 100 tarjetas

Presentar la tarjeta Maestra
Presentar la tarjeta duplicada
Presentar la primera tarjeta del bloque de tarjetas 3 veces (ex. 180 20001)
Presentar la última tarjeta del bloque de tarjetas 3 veces (ex. 180 20100)
Presentar la tarjeta Maestra

NOTA: Cada bloque de tarjetas usuario, con numeración consecutiva, no puede exceder las 100 tarjetas










Borrar un usuario (con la tarjeta usuario)

| ENTRADA | INDICACIÓN |
|---|---|
| 1. Presentar la tarjeta para suprimir |    corto + bip largo |
| 2. Presentar la tarjeta usuario (o varias tarjetas usuario) |    OK bip |
| 3. Presentar la tarjeta para suprimir |    corto + 5 bips cortos |

Ejemplo: **Suprimir dos usuarios**

Presentar la tarjeta para suprimir
Presentar la tarjeta del primer usuario
Presentar la tarjeta del segundo usuario
Presentar la tarjeta para suprimir










Borrar un usuario (con la tarjeta duplicada)

| ENTRADA | INDICACIÓN |
|--|---|
| 1. Presentar la tarjeta para suprimir |    corto + bip largo |
| 2. Presentar la tarjeta duplicada (shadow) (o varias tarjetas) |    OK bip |
| 3. Presentar la tarjeta para suprimir |    corto + 5 bips cortos |

Ejemplo: **Suprimir dos usuarios**










Presentar la tarjeta para suprimir
Presentar la tarjeta duplicada del primer usuario
Presentar la tarjeta duplicada del segundo usuario
Presentar la tarjeta para suprimir

Suprimir TODOS los usuarios

| ENTRADA | INDICACIÓN |
|---|--|
| 1. Presentar la tarjeta para suprimir |    corto + bip largo |
| 2. Presentar la tarjeta maestra 3 veces |    OK bip |
| 3. Presentar la tarjeta para suprimir |    Multiple bips+OK bip |

NOTA: El borrado de los 4000 usuarios tarda unos 7 segundos aproximadamente

Configuración del tiempo de activación del relé







| ENTRADA | INDICACIÓN |
|--|---|
| 1. Presentar la tarjeta maestra 3 veces |    corto + bip largo |
| 2. Presentar la tarjeta para suprimir X veces para X segundos (Tiempo de apertura de puerta) |    OK bip |
| 3. Presentar la tarjeta maestra |    corto + 5 bips cortos |

Ejemplo: **Dar 7 segundos de temporización**

Presentar la tarjeta maestra 3 veces
Presentar la tarjeta para suprimir 7 veces
Presentar la tarjeta maestra

NOTA: El tiempo del relé de puerta puede ser configurado entre 1 y 250 segundos

Configuración del relé de puerta en modo alternado (ON/OFF)

| ENTRADA | INDICACIÓN |
|---|---|
| 1. Presentar la tarjeta maestra 3 veces |    corto + bip largo |
| 2. Presentar la tarjeta maestra |    corto + 5 bips cortos |

 LED ROJO

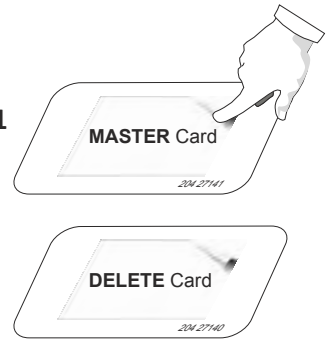
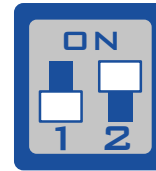
 LED VERDE

 LED VERDE TENUE

Enroll Master and Delete Card

1. Turn OFF the power supply
2. Push dip switch no.1 in position OFF.
3. Turn ON the power supply. All three LEDs will blink continuously.
4. Enter Master Card. Red and Yellow LED will blink.
5. Enter Delete Card. Red LED will blink.
6. Turn OFF the power supply.
7. Put the dip switch in position ON.

Dip switch no.1



NOTE: Changing Master and Delete Card is done with the same procedure. Old Master and Delete Card are deleted automatically.

Enroll a User

- Cards can be programmed individually or as a block, with sequential or random id numbers.
- For each User, 2 cards are being programmed: 1 User Card and 1 Shadow Card.
- The User Card is issued to the User and the Shadow Card is kept on safe place.
- If the User Card is lost or stolen, the Shadow Card will be used to delete the corresponding User Card.

| INPUT | INDICATION |
|---|---|
| 1. Present Master Card | R G B short + long beep |
| 2. Present Shadow Card | R G B short + 3 short beeps |
| 3. Present User Card (or multiple User cards) | R G B OK beep |
| 4. Present Master Card | R G B short + 5 short beeps |

Example: Enroll 2 Users

Present Master Card
Present Shadow Card
Present User Card
Present Master Card

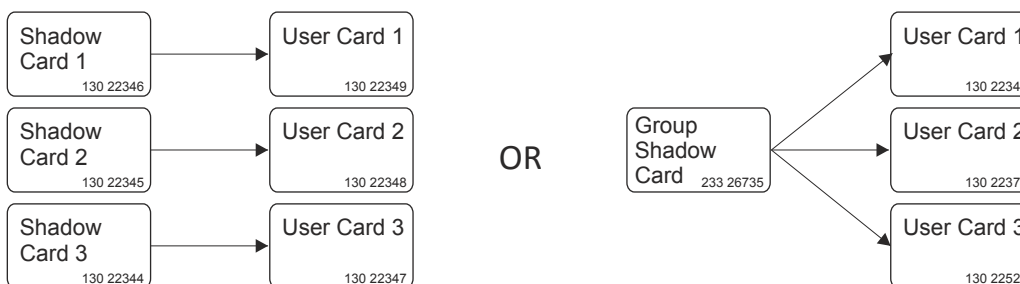
Present Master Card
Present Shadow Card
Present User Card
Present Master Card

NOTE: Shadow card can be issued for 1 user or for group of users. In both cases, write the name of the user on the shadow card and keep all of the shadow cards on safe place.

NOTE: If more than one user is associated to same shadow card, deleting with that shadow card will result with deletion of all the Users associated to that shadow card.

NOTE: If a shadow card needs to be changed, it's needed to enroll another time all the users associated to that card.

NOTE: From 1 to 4000 users can be enrolled



Enroll block of user cards with sequential id numbers










| INPUT | INDICATION |
|--|---|
| 1. Present Master Card | R G B short + long beep |
| 2. Present Shadow Card | R G B short + 3 short beeps |
| 3. Present the beginning card of the block 3 times | R G B OK beep |
| 4. Present the ending card of the block 3 times | R G B OK beep |
| 5. Present Master Card | R G B short + 5 short beeps |

Example: Enroll 100 cards

Present Master Card
Present Shadow Card
Present the beginning card of the block 3 times (ex. **180 20001**)
Present the ending card of the block 3 times (ex. **180 20100**)
Present Master Card

NOTE: The block of User cards, with sequential id numbers, can be maximum 100 Cards.










Delete a User (with the user card)

| INPUT | INDICATION |
|---|---|
| 1. Present Delete Card |    short + long beep |
| 2. Present User Card (or multiple User cards) |    OK beep |
| 3. Present Delete Card |    short + 5 short beeps |

Example: **Delete 2 Users**

Present Delete Card
Present First User Card
Present Second User Card
Present Delete Card










Delete a User (with the shadow user card)

| INPUT | INDICATION |
|---|---|
| 1. Present Delete Card |    short + long beep |
| 2. Present Shadow Card (or multiple Shadow cards) |    OK beep |
| 3. Present Delete Card |    short + 5 short beeps |

Example: **Delete Two Users**










Present Delete Card
Present First User Shadow Card
Present Second User Shadow Card
Present Delete Card

Delete ALL Users

| INPUT | INDICATION |
|--------------------------------|--|
| 1. Present Delete Card |    short + long beep |
| 2. Present Master Card 3 times |    OK beep |
| 3. Present Delete Card |    Multiple beeps+OK beep |

NOTE: The deleting of the 4000 users has a time of 7 seconds approximately

Set Door Relay Time Activation







| INPUT | INDICATION |
|---|---|
| 1. Present Master Card 3 times |    short + long beep |
| 2. Present Delete Card X times for X seconds (Door Open Time) |    OK beep |
| 3. Present Master Card |    short + 5 short beeps |

Example: **Set 7 seconds relay time**

Present Master Card 3 times
Present Delete Card 7 times
Present Master Card

NOTE: Door relay time can be set in the range of 1 to 250 seconds.

Set Door Relay in Toggle (ON/OFF) Mode

| INPUT | INDICATION |
|--------------------------------|---|
| 1. Present Master Card 3 times |    short + long beep |
| 2. Present Master Card |    short + 5 short beeps |

 RED LED

 GREEN LED

 TENUOUS GREEN LED



auta

Auta Comunicaciones
Pol. Ind. El Oliveral C/ C S/N
46394 Riba-Roja (Valencia)
Tel. 96 164 30 30
Fax. 96 166 52 86
email. auta@auta.es
www.auta.es