

auta



RED
NETWORK



REF: 721166

ES TECLADO MINI BK

EN MINI BK KEYPAD

auta

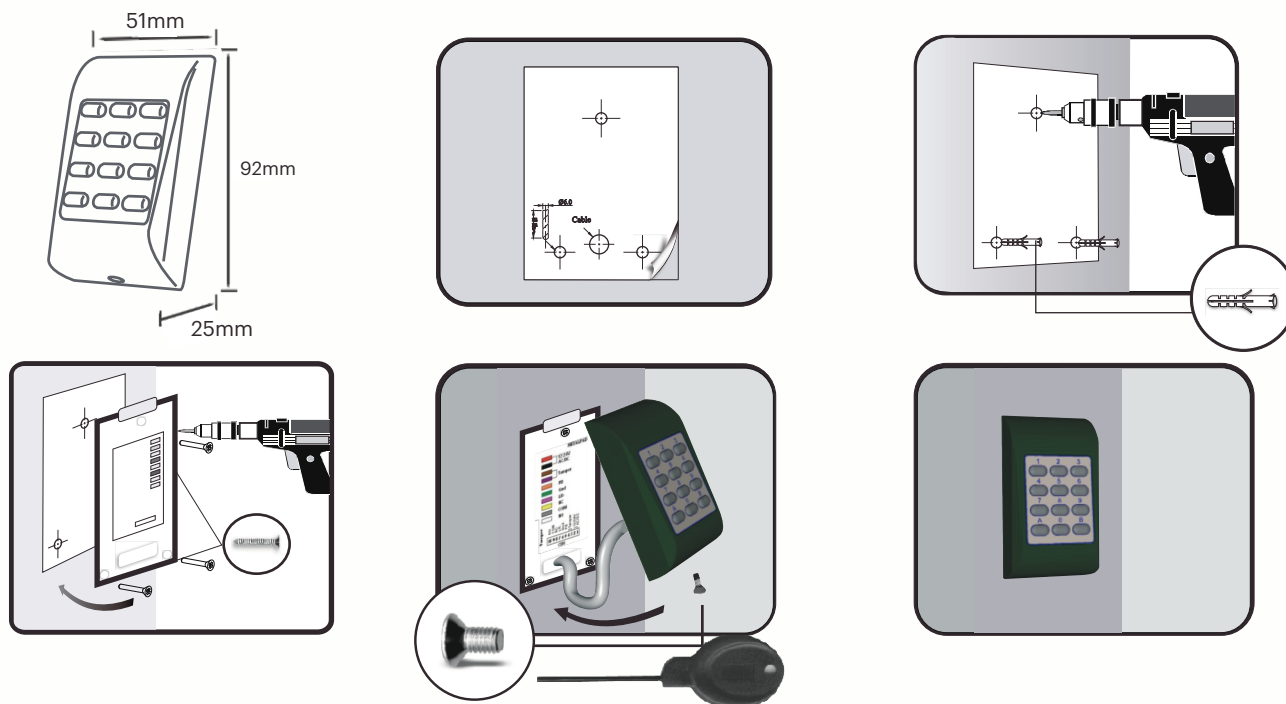
Bringing people together

Características Features

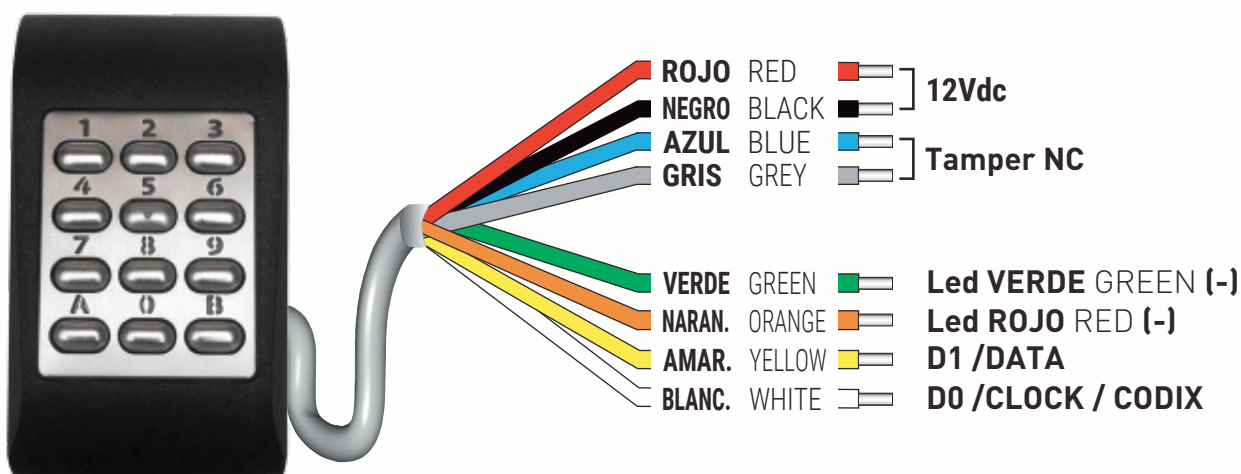
- ES**
- Teclado periférico multi-protocolo
 - Funciona con 12 Vcc
 - Uso interior/exterior
 - Compatible con formato de **WIEGAND 26, 30, 34, 37, 40, 42, 58bit; 4, 6, 8 bit por tecla; Clock&Data o Codix**
 - Respuesta audible y visual
 - Electrónica moldeada en resina
 - Consumo de corriente: max. 60 mA
 - Teclas retro-iluminadas
 - Longitud de código PIN configurable
 - A prueba de polvo y resistente al agua (IP65)
 - Temperatura de función.: -20°C a +50°C

- EN**
- Multi protocol peripheral keypad
 - Operates on 12 Vdc
 - Indoor/outdoor use
 - Compatible with **WIEGAND 26, 30, 34, 37, 40, 42, 58bit; 4, 6, 8 bits per key; Clock&Data or Codix**
 - Audible and visual feedback
 - Resin Potted electronics
 - Current Consumption: 60 mA
 - Backlit keys
 - Selectable PIN Code length
 - Dust proof and waterproof (IP65)
 - Operating Temperature: -20°C to +50°C

Montaje Mounting



Cableado Wiring



Conectar el teclado a la central de control

Cuando el teclado se conecta a la central de control, se deben configurar los ajustes de funcionamiento en el software.

Ejemplo: Cree un usuario con ID aleatorio para asociar un código PIN.

El usuario podría ser **8744987** y el código **PIN 1 a 8 dígitos**.

Ajustes en el Software de Control

1. En el software, haga clic con el botón derecho en el lector deseado y seleccione "*Propiedades*".

En la ventana Propiedades, seleccione el tipo: "*MTPAD-M*" (1.1)

2. Seleccione el "*Wiegand de 26 bits*" (1.2)

3. Pulse "*Guardar y salir*".

En la ventana de eventos, aparecerá un mensaje de confirmación, tal y como se muestra en la **fig. 1**

4. Ajuste la longitud del PIN. Vaya a "*Configuración/Parámetros del sistema*". Seleccione la deseada **fig. 2**

5. Vaya al menú "*Usuarios*" y seleccione el usuario.

En el campo "*Id. de usuario (número de tarjeta)*" escriba **8744987**.

En el campo "*Código*", escriba el código **PIN 1 a 8 dígitos**. Guarde **fig. 3**

Ajustes en el Teclado

1. Seleccione el protocolo de comunicaciones.

- **B (3 segundos) + 000000 + 6 + 4 + A (Wiegand 26)**

2. Seleccione la longitud del PIN.

- **B (3 segundos) + 000000 + 4 + 0 + A (cualquier longitud, se deberá presionar " A " cada vez para validar)**

- **B (3 segundos) + 000000 + 4 + " 1 a 8 " + A (longitud entre 1 y 8)**

Cambio del código maestro

- **Quitar tensión**

- **Presionar A**

- **Mantener presionada A durante al menos 3 segundos después de conectar de nuevo alimentación.**



fig. 1

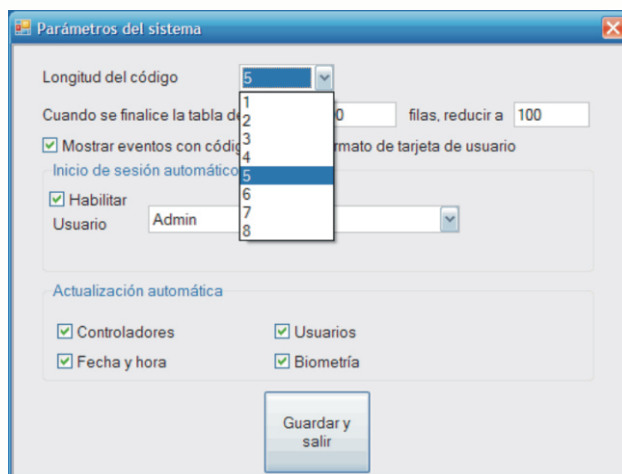


fig. 2

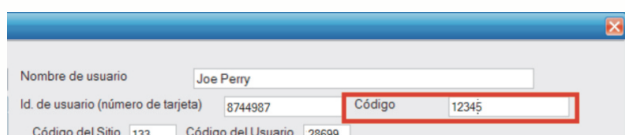


fig. 3

Connect the Keypad to the control unit

When the keyboard is connected to the control unit, the operating settings in the software must be configured.

Example: Create a user with random ID to associate it a PIN code.

The user could be **8744987** and the **PIN code 1 to 8 digits**.

Settings in the software of control

1. In the software, right-click on the desired reader and select "*Properties*".

In the Properties window, select the type: "*MTPAD-M*" (1.1)

2. Select the "*Wiegand 26-bit*" (1.2)

3. Press "*Save and exit*".

In the event window, a confirmation message will appear, as shown in **fig. 1**

4. Adjust the length of the PIN. Go to "*Configuration / System Parameters*". Select the desired one **fig. 2**

5. Go to the "*Users*" menu and select the user.

In the field "*User ID (card number)*" type **8744987**.

In the "*Code*" field, enter the **PIN code 1 to 8 digits**. Save **fig. 3**

Settings in the Keypad

1. Select the communication protocols.

- **B (3 seconds) + 000000 + 6 + 4 + A (Wiegand 26)**

2. Select the PIN length.

- **B (3 seconds) + 000000 + 4 + 0 + A (any length, you must press " A " every time to validate)**

- **B (3 seconds) + 000000 + 4 + " 1 up to 8 " + A (length between 1 and 8)**

Change of master code

- **Remove tension**

- **Press A**

- **Remain A pressed during almost 3 seconds after connect power again.**



fig. 1

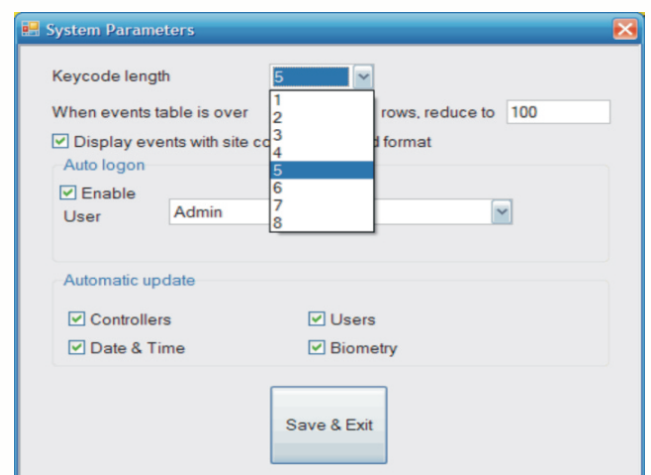


fig. 2

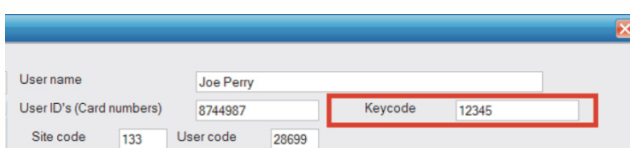


fig. 3