

FUNCIONES ESPECIALES _ MÓDULO SI DIGITAL

Entrar en modo programación y programar funciones

1. Quitar alimentación de placa.
2. Posicionar el **código (binario, página 2)** en el Switch de configuración, de acuerdo a la función que deseamos programar.
3. Hacer un puente en placa, con un trozo de cable, entre B+ y NEGATIVO.
4. Conectar alimentación de placa (el kit permanece pitando intermitentemente).
5. Programar el **dato (binario, página 2)** en el Switch de configuración, de acuerdo al nuevo valor que deseamos asignar.
6. Validar el nuevo dato presionando el pulsador de llamada P1.
7. El kit emitirá pitidos de confirmación y se queda bloqueado.
8. Quitar alimentación de placa.
9. Deshacer el puente, B+ y NEGATIVO, realizado en el paso 3.
10. Posicionar el Switch a la configuración de placa, en función de la instalación.

Funciones

CÓDIGO FUNCIÓN (Binario, pag. 2)	DATO FUNCIÓN (Binario, pag. 2)	FUNCIÓN
0	--	Retorno a valores de fábrica
1	de 0 a 63	Programación del código de llamada Pulsador P1
2	de 0 a 63	Programación del código de llamada Pulsador P2
3	de 0 a 15	Programación tiempo apertura desde vivienda (segundos)
4	de 0 a 15	Programación tiempo apertura desde pulsador placa (segundos)
5	de 0 a 63	Mon/Tel al que se traspasa la llamada cuando transcurren 25 segundos sin contestación en el primer dispositivo. (v2.0_120606 en adelante)
6	--	Placa configurada como EXTERIOR. (v2.0_161212 en adelante) El pulsador P1 llama a SDL: 0_Mon/Tel: 0 (llamada a conserje) El pulsador P2 llama a SDL: 1_Mon/Tel: 2
7	de 0 a 63	Permite cambiar el código de SDL al que llama el pulsador P1 cuando se usa la función 6 (por defecto SDL: 0) (v2.0_161212 en adelante)
8	de 0 a 63	Permite cambiar el código de SDL al que llama el pulsador P2 cuando se usa la función 6 (por defecto SDL: 1) (v2.0_161212 en adelante)

PLANTILLA DE CÓDIGOS BINARIOS


